

# Einfach Blättern mit PostgreSQL



# Was dich erwartet

---

- ▶ OFFSET ist ein Performance-Killer
- ▶ Man kann auch ohne OFFSET blättern
- ▶ Es ist schneller und hat weniger Nebeneffekte

# Hinweis

---

In dieser Präsentation steht  
“Index” für “B-tree Index”

# Ein einfaches Beispiel

---

Eine Abfrage der 10 aktuellsten Nachrichten:

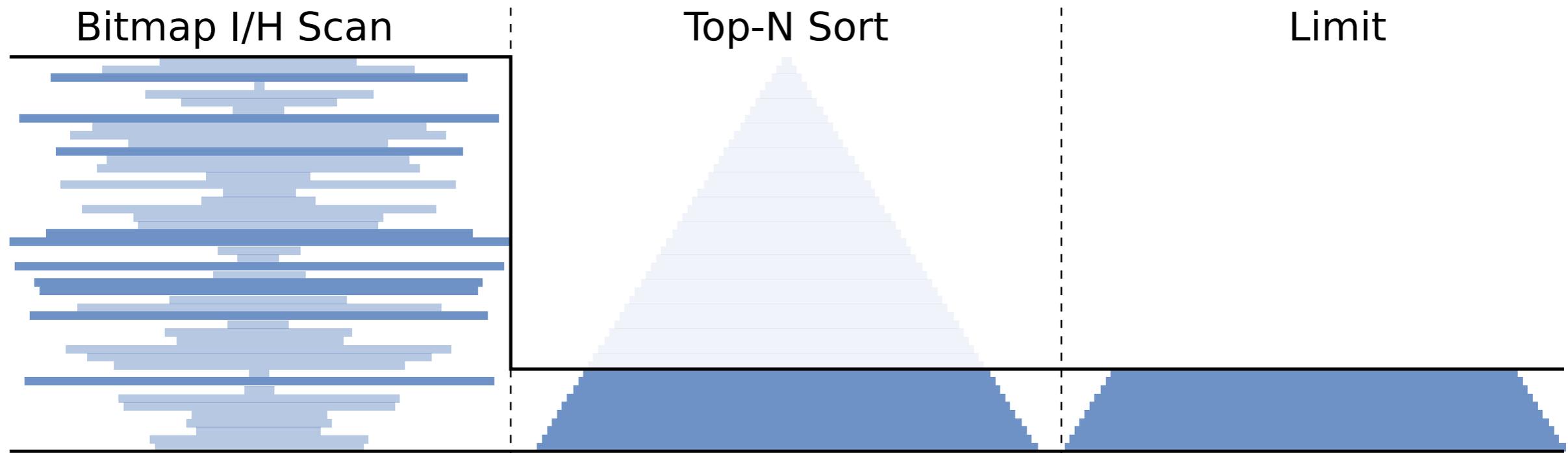
```
select *  
  from news  
 where topic = 1234  
order by date desc, id desc  
limit 10;  
create index .. on news(topic);
```

`order by` um die aktuellsten zuerst zu bekommen.  
`limit` um das Ergebnis auf 10 Zeilen zu begrenzen.

Alternative SQL-2008 Syntax (seit PostgreSQL 8.4)  
`fetch first 10 rows only`

# Worst Case: Kein Index für `order by`

---



Limit (**actual rows=10**)

-> Sort (**actual rows=10**)

Sort Method: **top-N heapsort** Memory: **18kB**

-> Bitmap Heap Scan (**rows=10000**)

Recheck Cond: (topic = 1234)

-> Bitmap Index Scan (**rows=10000**)

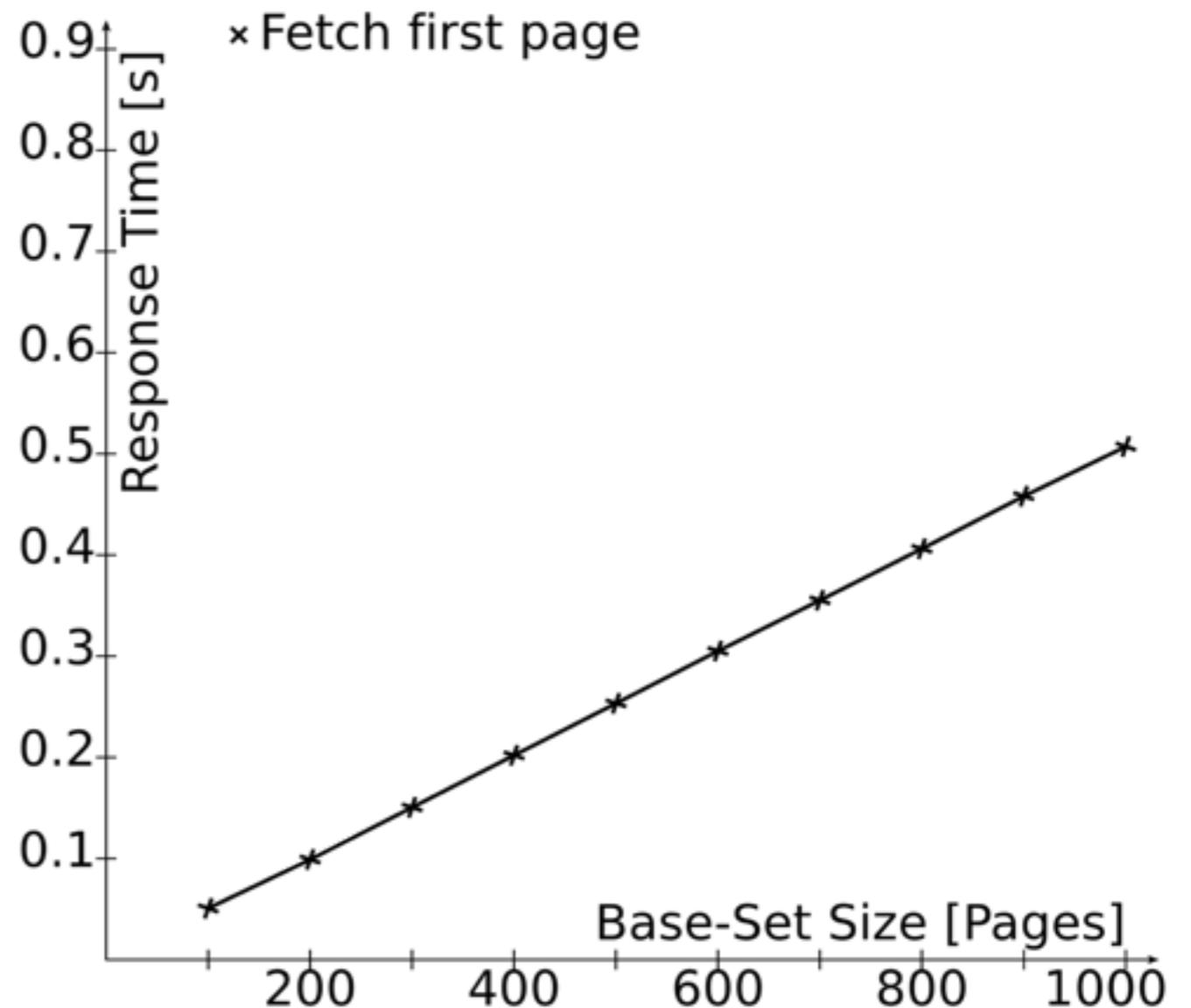
Index Cond: (topic = 1234)

# Worst Case: Kein Index für `order by`

---

Die Performance wird durch die Zahl der Zeilen beschränkt, die die `where`-Klausel erfüllen (“Basis-Menge”).

Die Datenbank kann den Index für die `where`-Klausel nutzen, muss aber alle Zeilen laden und “sortieren”!



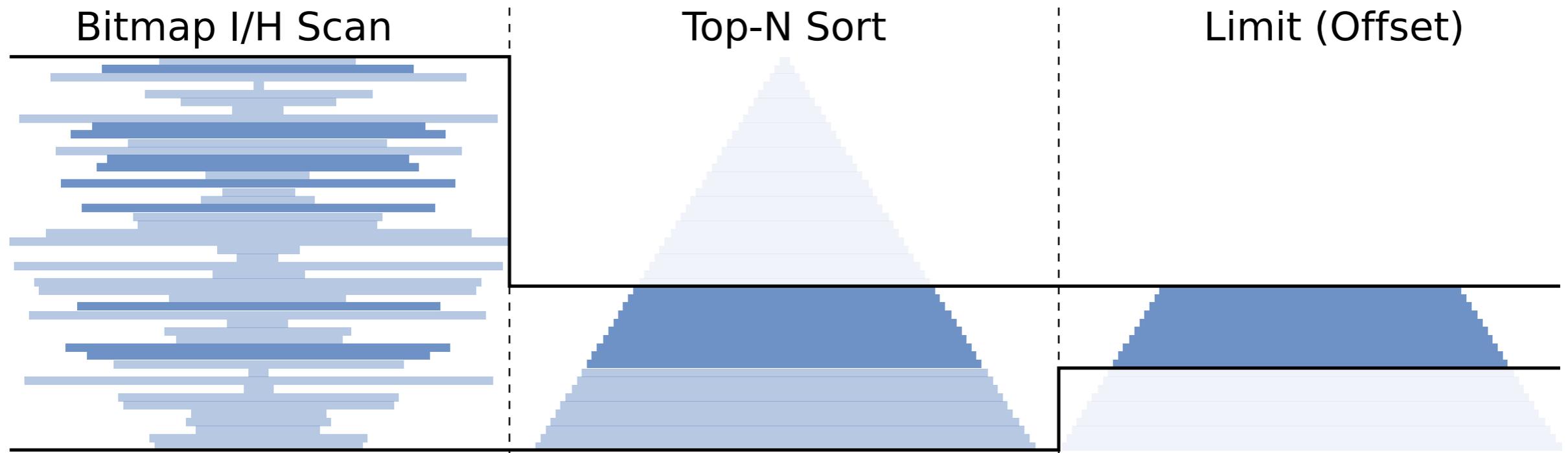
# Anderes Benchmark: Nächste Seite holen

---

Das Laden der nächsten Seite geht mit offset sehr einfach:

```
select *  
  from news  
 where topic = 1234  
 order by date desc, id desc  
offset 10  
 limit 10;
```

# Worst Case: Kein Index für `order by`



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=20**)

Sort Method: **top-N heapsort** **Memory: 19kB**

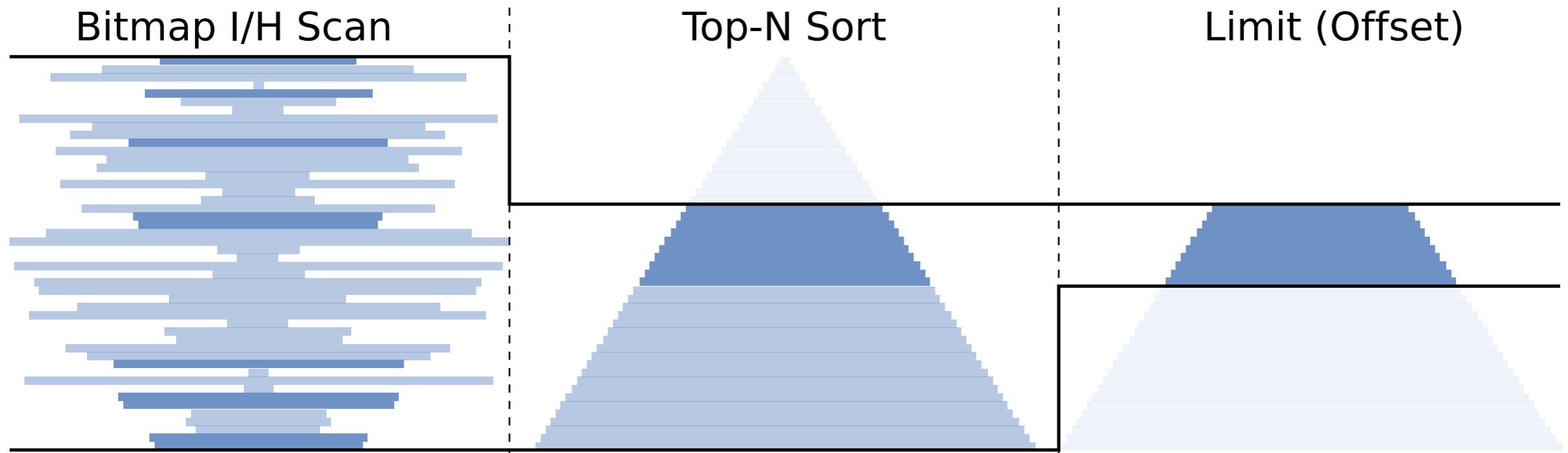
-> Bitmap Heap Scan (actual rows=10000)

Recheck Cond: (topic = 1234)

-> Bitmap Index Scan (actual rows=10000)

Index Cond: (topic = 1234)

# Worst Case: Kein Index für `order by`



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=30**)

Sort Method: **top-N heapsort** **Memory: 20kB**

-> Bitmap Heap Scan (actual rows=10000)

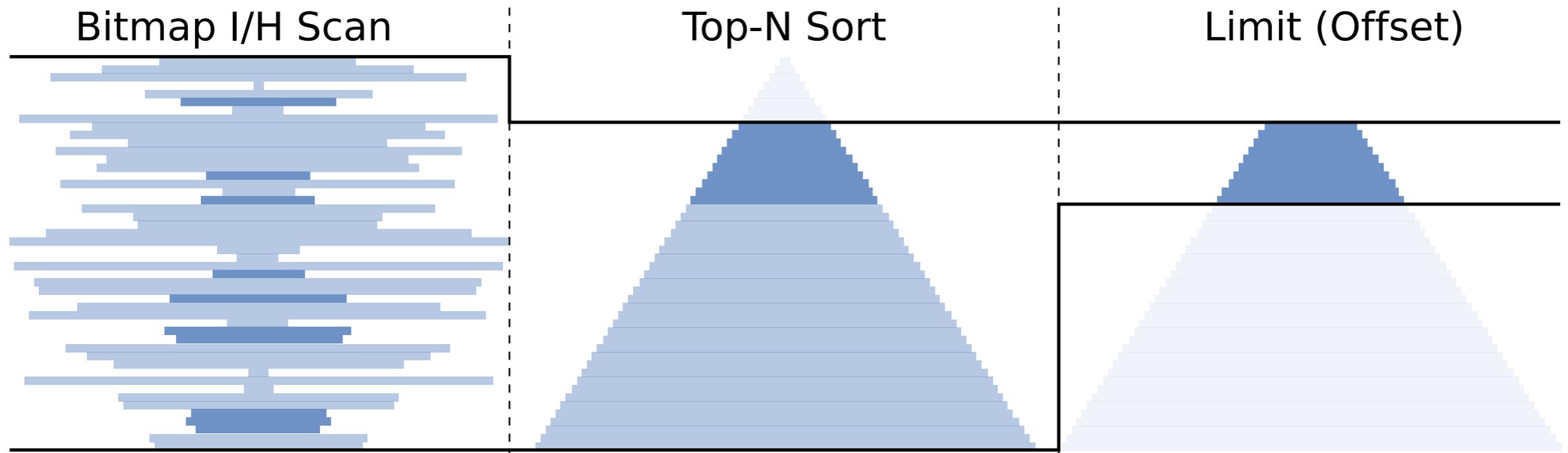
Recheck Cond: (topic = 1234)

-> Bitmap Index Scan (actual rows=10000)

Index Cond: (topic = 1234)

# Worst Case: Kein Index für `order by`

---



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=40**)

Sort Method: **top-N heapsort** **Memory: 22kB**

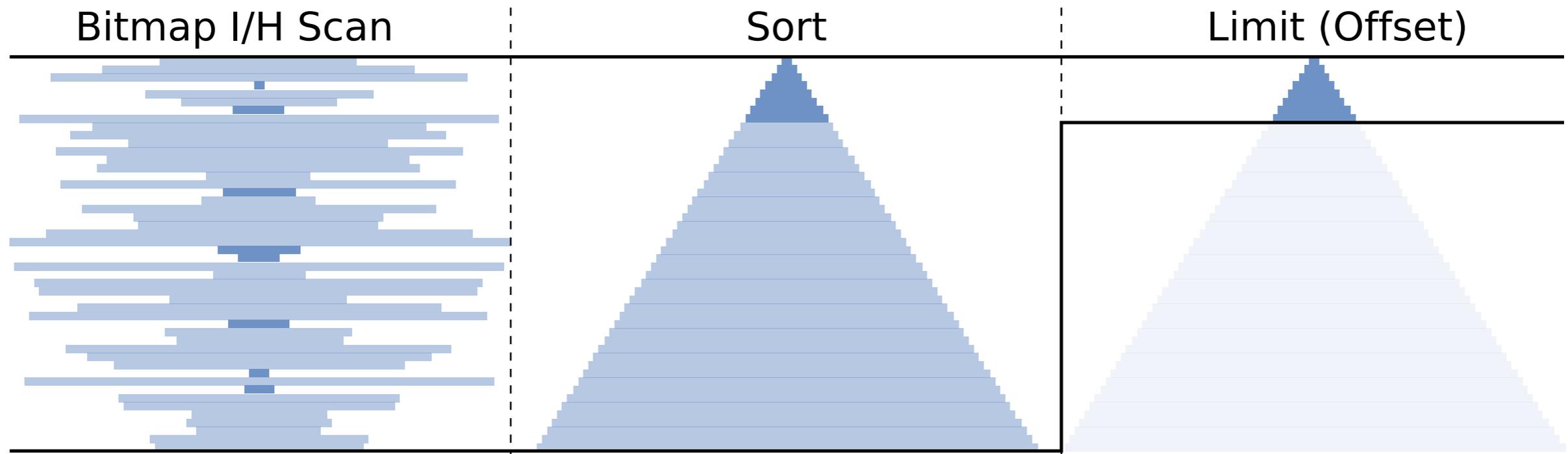
-> Bitmap Heap Scan (actual rows=10000)

Recheck Cond: (topic = 1234)

-> Bitmap Index Scan (actual rows=10000)

Index Cond: (topic = 1234)

# Worst Case: Kein Index für `order by`



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=10000**)

Sort Method: **external merge** **Disk: 1200kB**

-> Bitmap Heap Scan (actual rows=10000)

Recheck Cond: (topic = 1234)

-> Bitmap Index Scan (actual rows=10000)

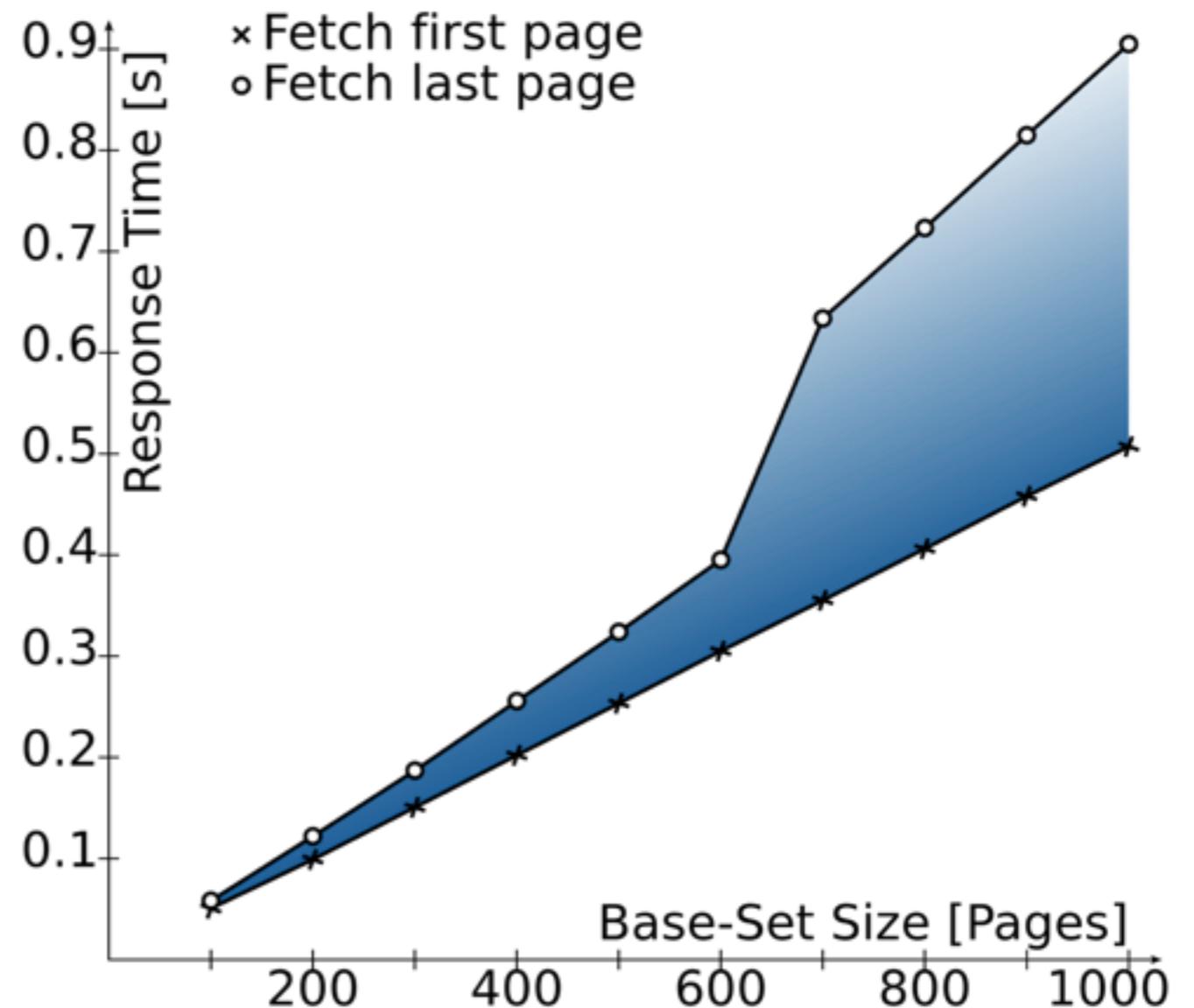
Index Cond: (topic = 1234)

# Worst Case: Kein Index für `order by`

---

Das Sortieren kann zum Bottleneck werden, wenn man weit nach hinten blättert.

Das Laden der letzten Seite kann deutlich länger dauern als das Laden der ersten Seite.



# Verbesserung 1: order by indizieren

---

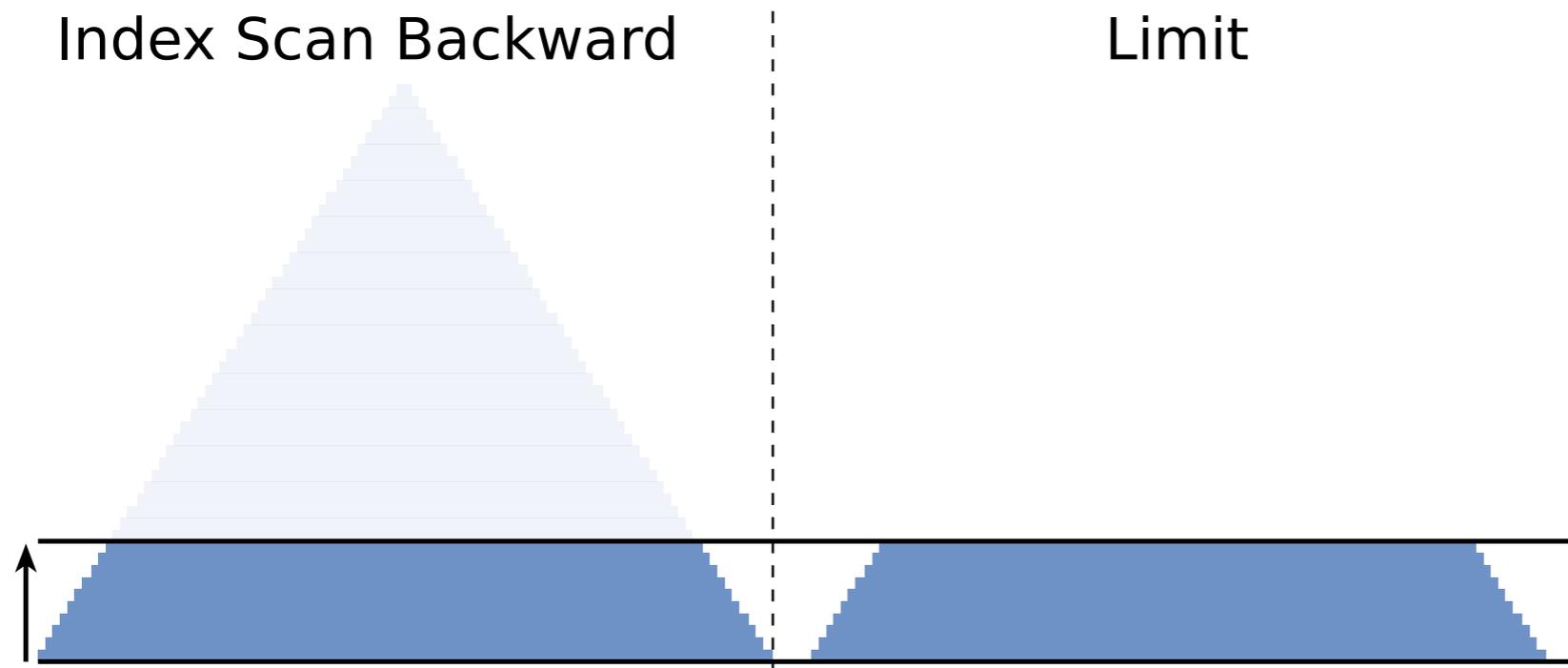
```
select *  
  from news  
 where topic = 1234  
 order by date desc, id desc  
offset 10  
limit 10;
```

```
create index .. on news (topic, date, id);
```

Ein Index der die `where`-Klausel und die `order by`-Klausel abdeckt.

# Verbesserung 1 : order by indizieren

---



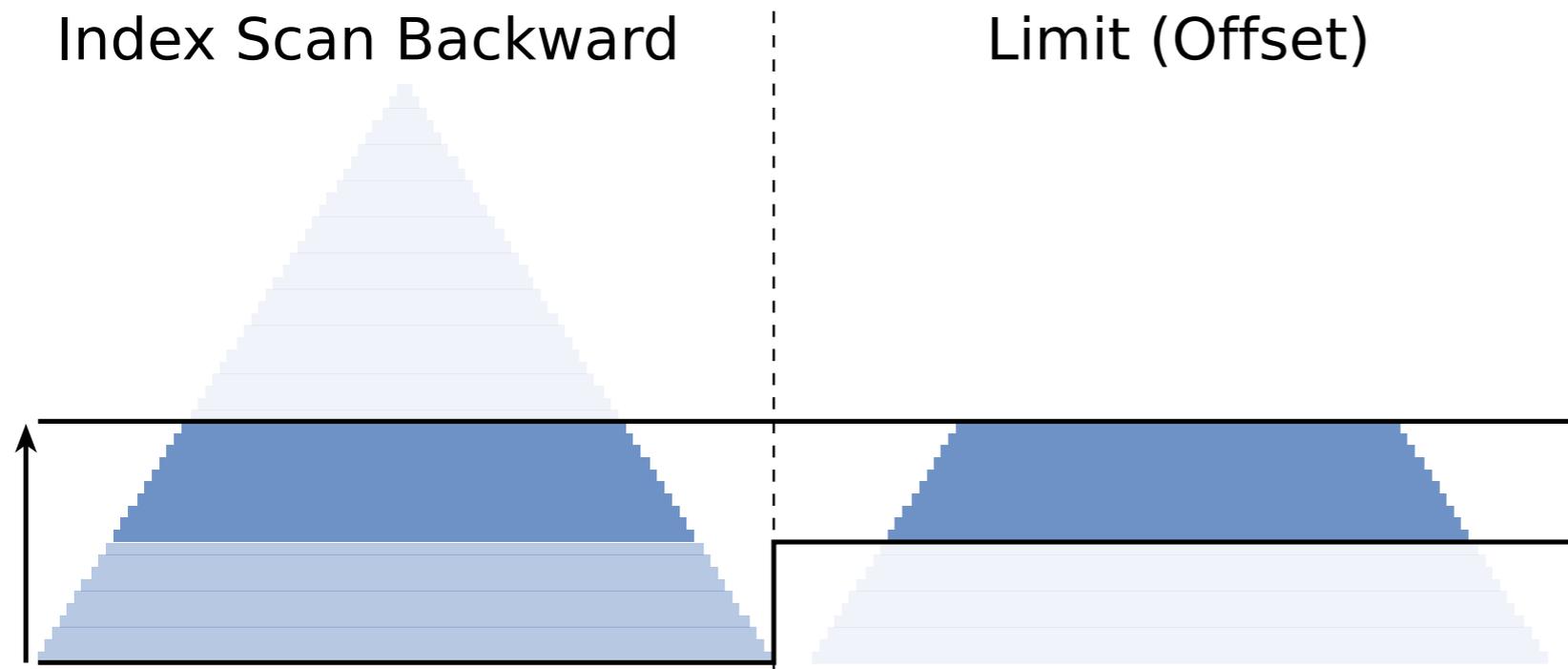
Limit (**actual rows=10**)

-> Index Scan Backward (**actual rows=10**)

Index Cond: (topic = 0)

# Verbesserung 1: order by indizieren

---



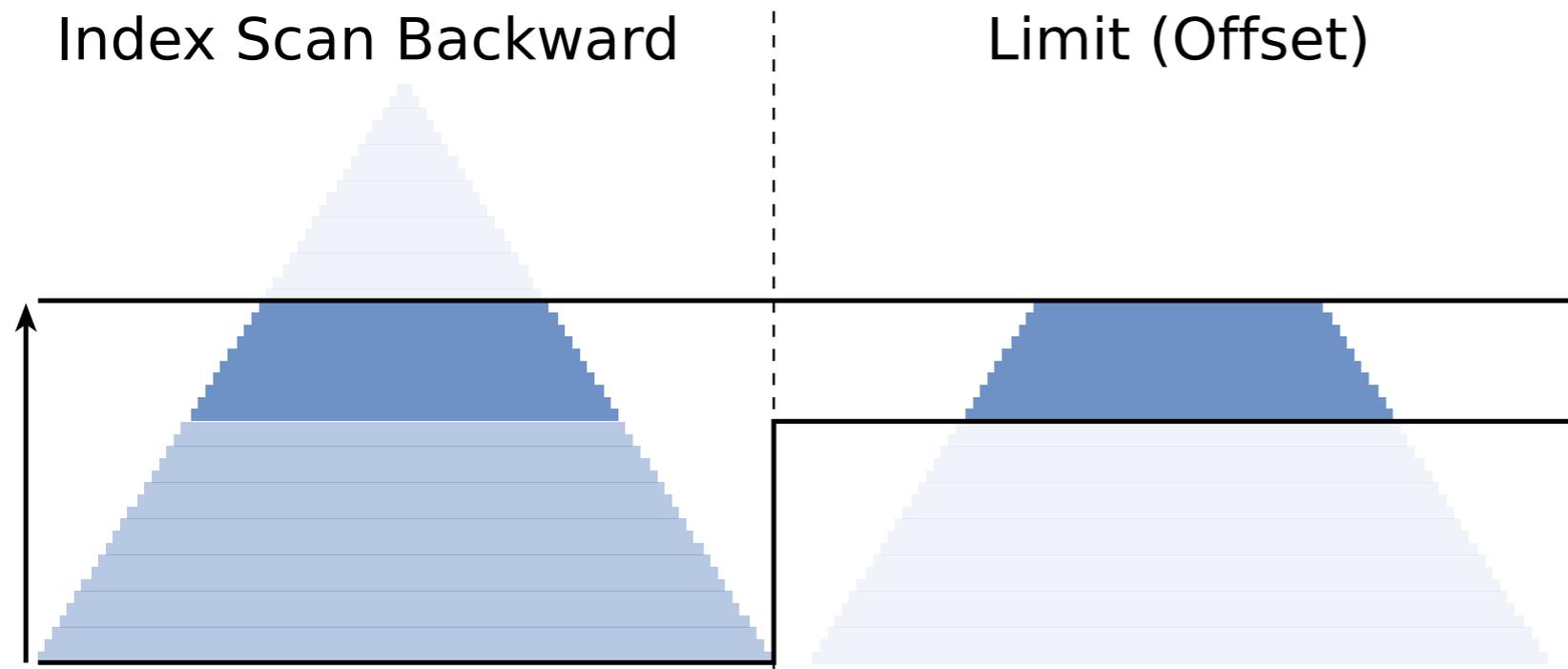
Limit (**actual rows=10**)

-> Index Scan Backward (**actual rows=20**)

Index Cond: (topic = 0)

# Verbesserung 1: order by indizieren

---



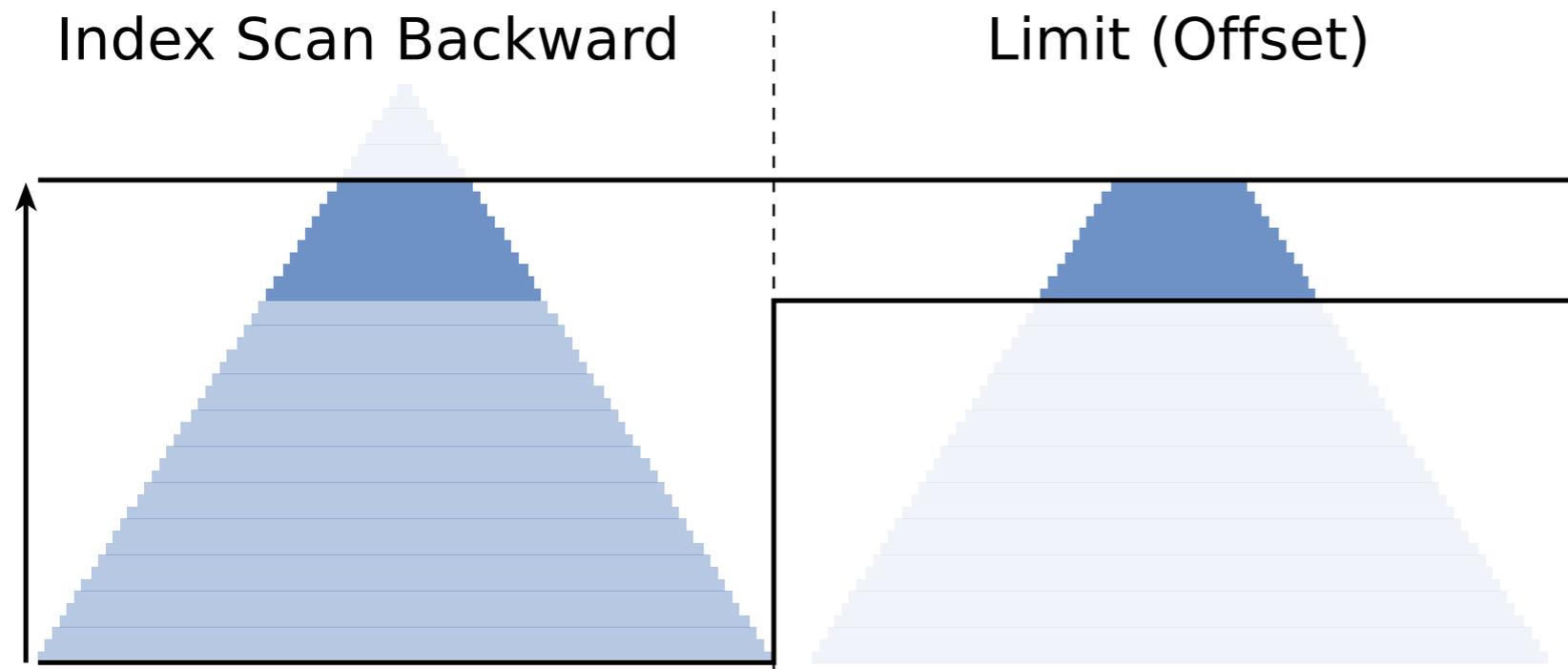
Limit (**actual rows=10**)

-> Index Scan Backward (**actual rows=30**)

Index Cond: (topic = 0)

# Verbesserung 1: order by indizieren

---

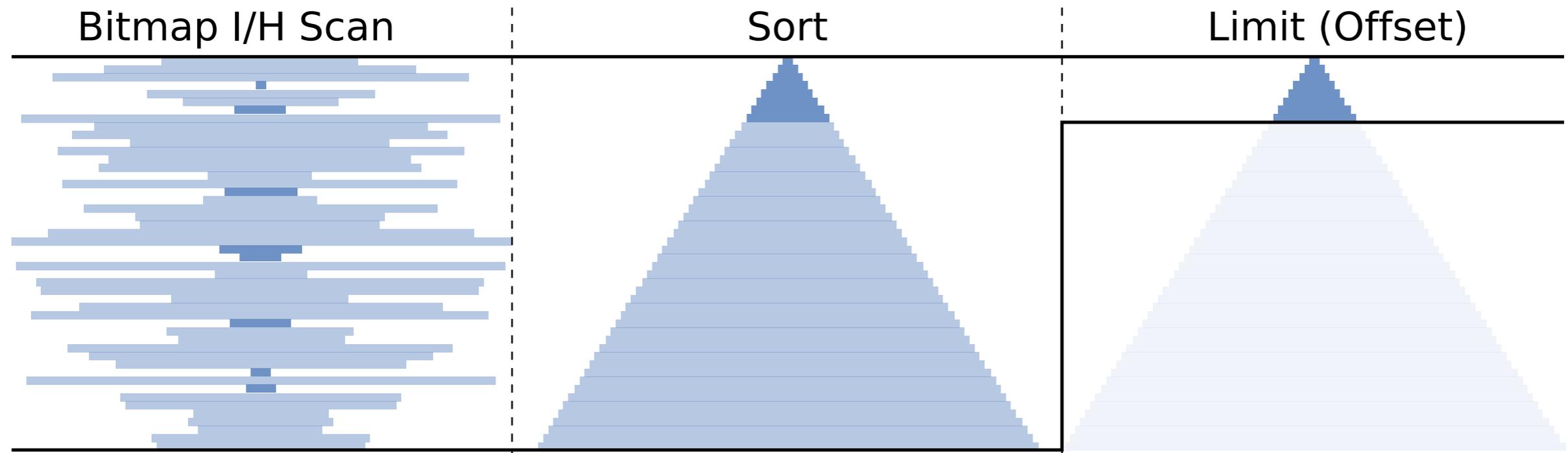


Limit (**actual rows=10**)

-> Index Scan Backward (**actual rows=40**)

Index Cond: (topic = 0)

# Verbesserung 1: order by indizieren



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=10000**)

Sort Method: **external merge** **Disk: 1200kB**

-> Bitmap Heap Scan (actual rows=10000)

Recheck Cond: (topic = 1234)

-> Bitmap Index Scan (actual rows=10000)

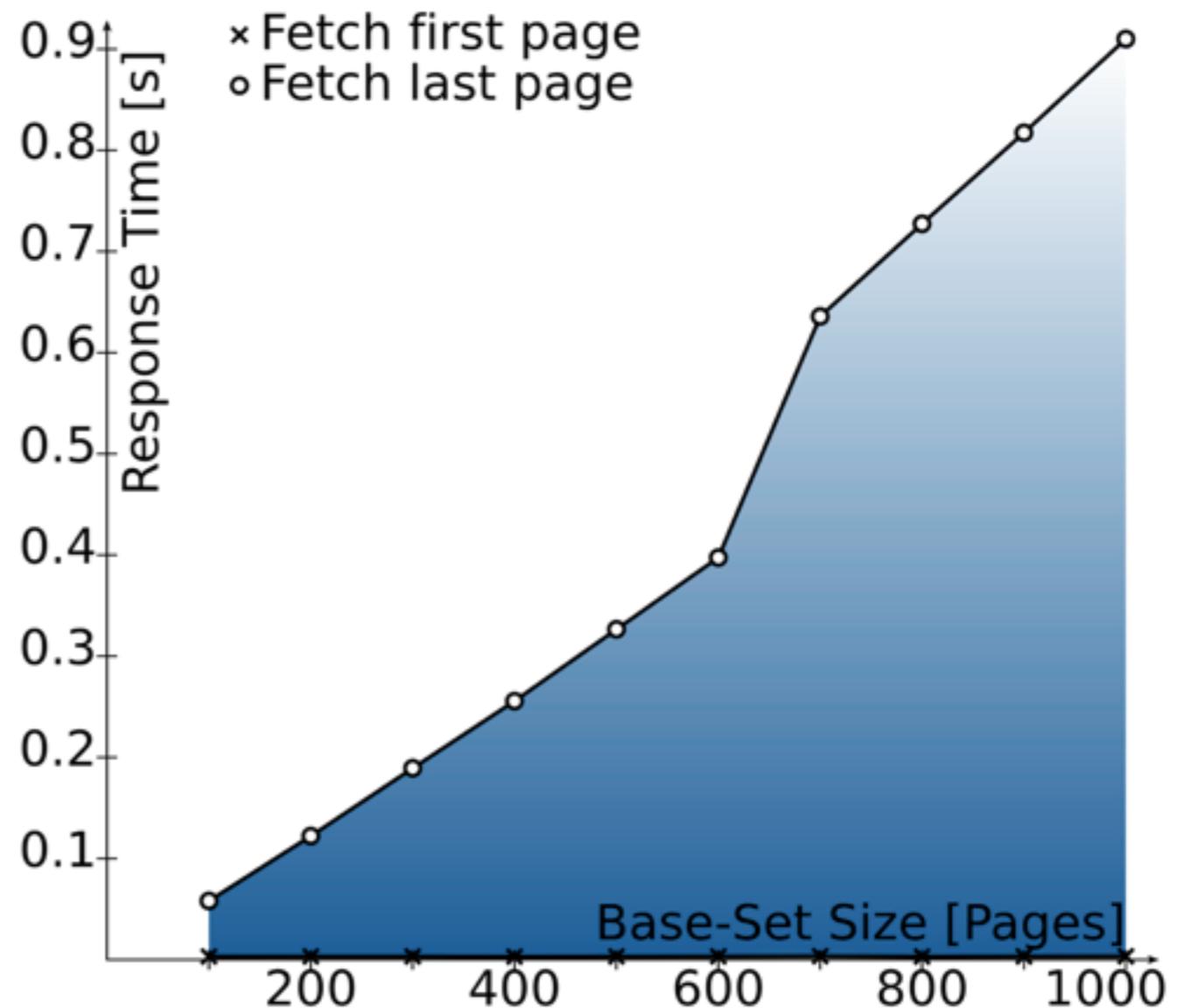
Index Cond: (topic = 1234)

# Verbesserung 1: order by indizieren

---

Das Laden der ersten Seite ist schnell – unabhängig von der Größe der Basis-Menge.

Die nächste Seite lädt auch schneller. Wenn man weiter blättert nimmt PostgreSQL aber wieder einen Bitmap Index Scan.



Das können wir besser!

Greife nichts an das du nicht brauchst!

# Verbesserung 2: Die Seek Methode

---

Anstatt `offset` verwenden wir einen `where`-Filter um die Zeilen der vorherigen Seiten auszublenden.

```
select *  
  from news  
 where topic = 1234  
    and (date, id) < (prev_date, prev_id)  
 order by date desc, id desc  
 limit 10;
```

Selektiert nur Zeilen "bevor" (=früheres Datum) der letzten Zeile der vorherigen Seite.

Benötigt unbedingt eine eindeutige Reihenfolge.

# Exkurs: Row Values

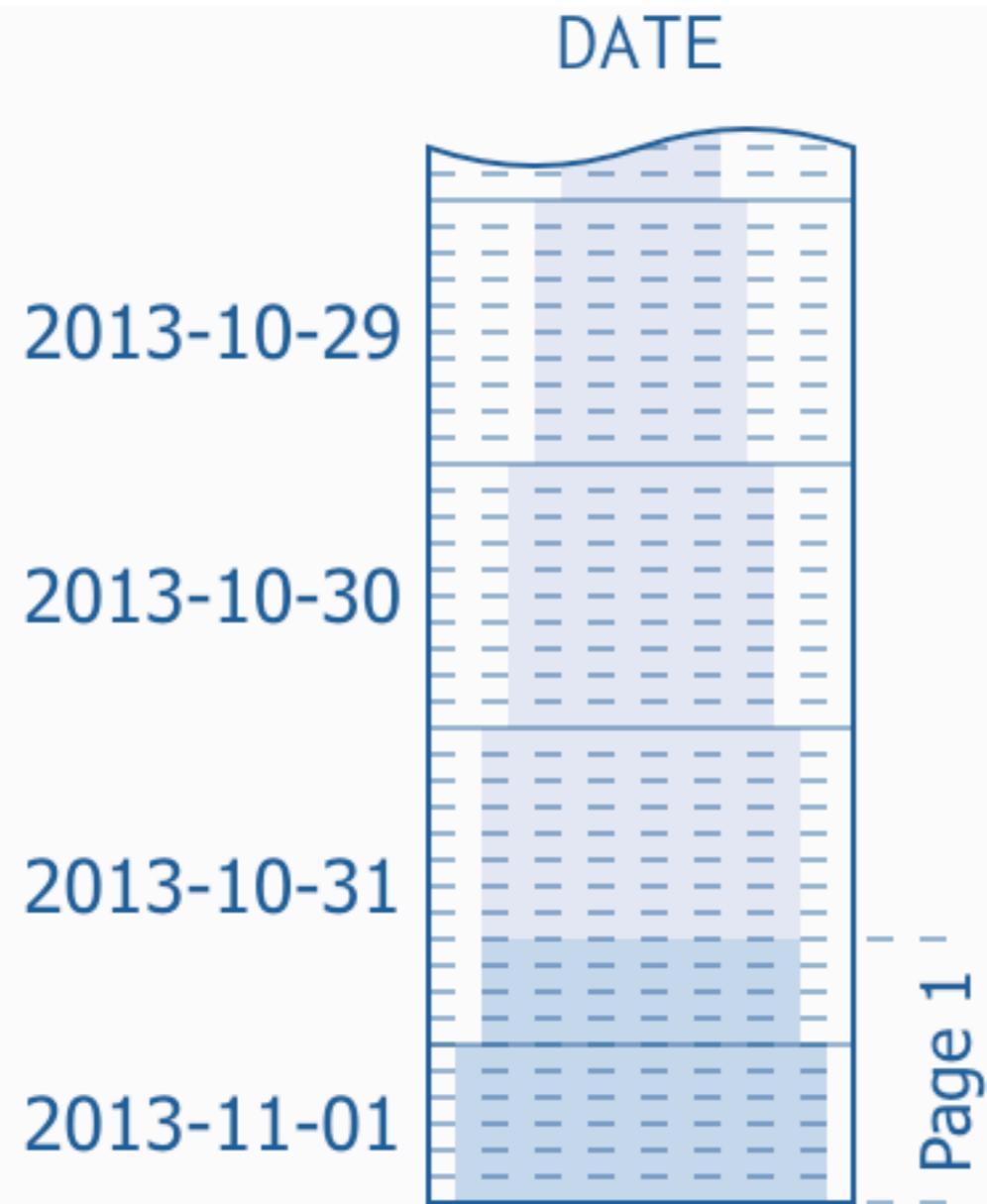
---

Neben einfachen, skalaren Werten kennt SQL auch “row values”

- ▶ Schon ewig im SQL standard (SQL-92)
- ▶ Alle Vergleichsoperatoren sind definiert:
  - ▶ Z.B.:  $(x, y) > (a, b)$  ist nur wahr wenn  
 $(x > a \text{ or } (x=a \text{ and } y>b))$
  - ▶ auf Deutsch: wenn (x,y) vor (a,b) sortiert wird
- ▶ Hervorragender PostgreSQL support seit 8.0!

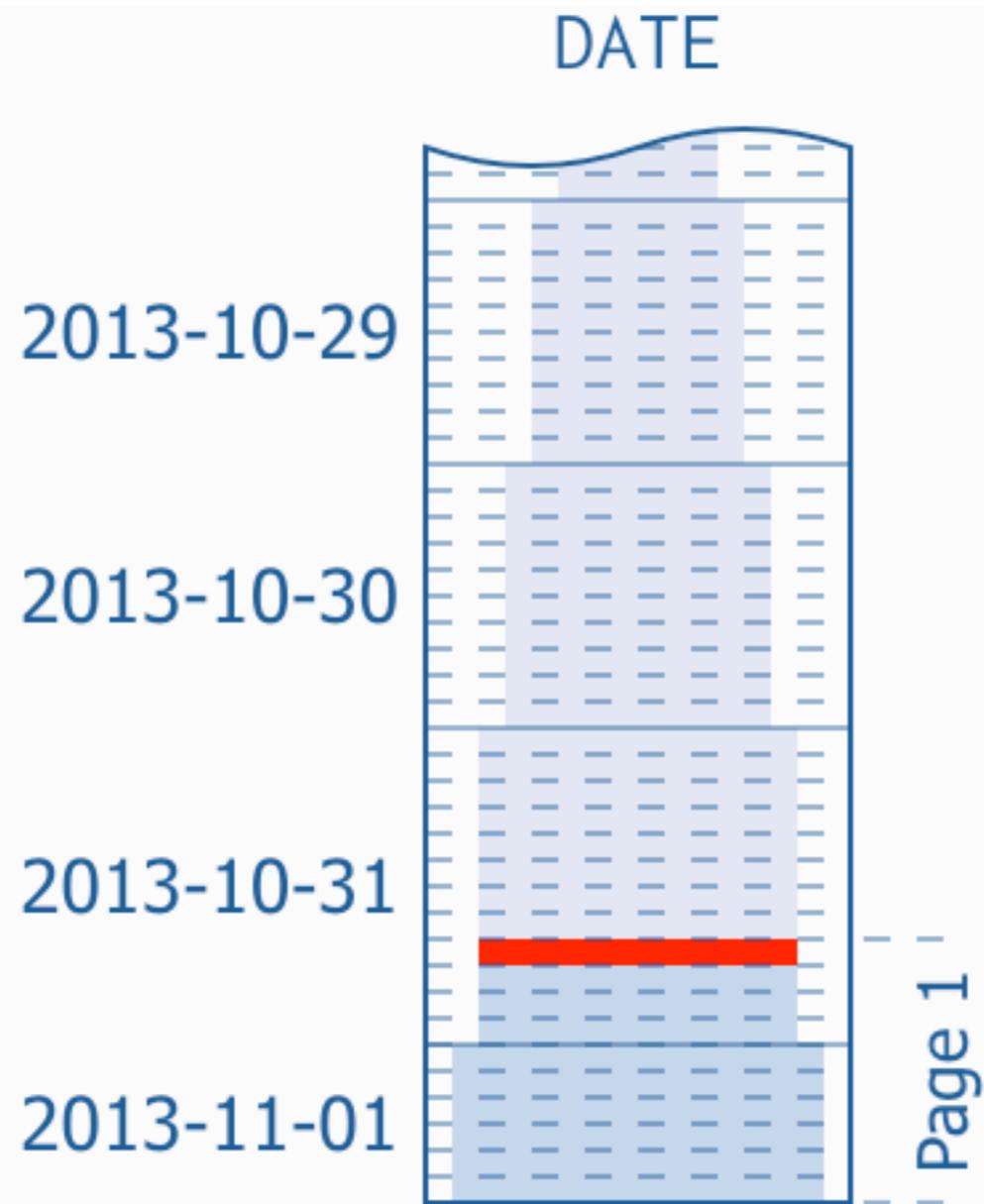
# Wie Funktionieren Row-Values?

---



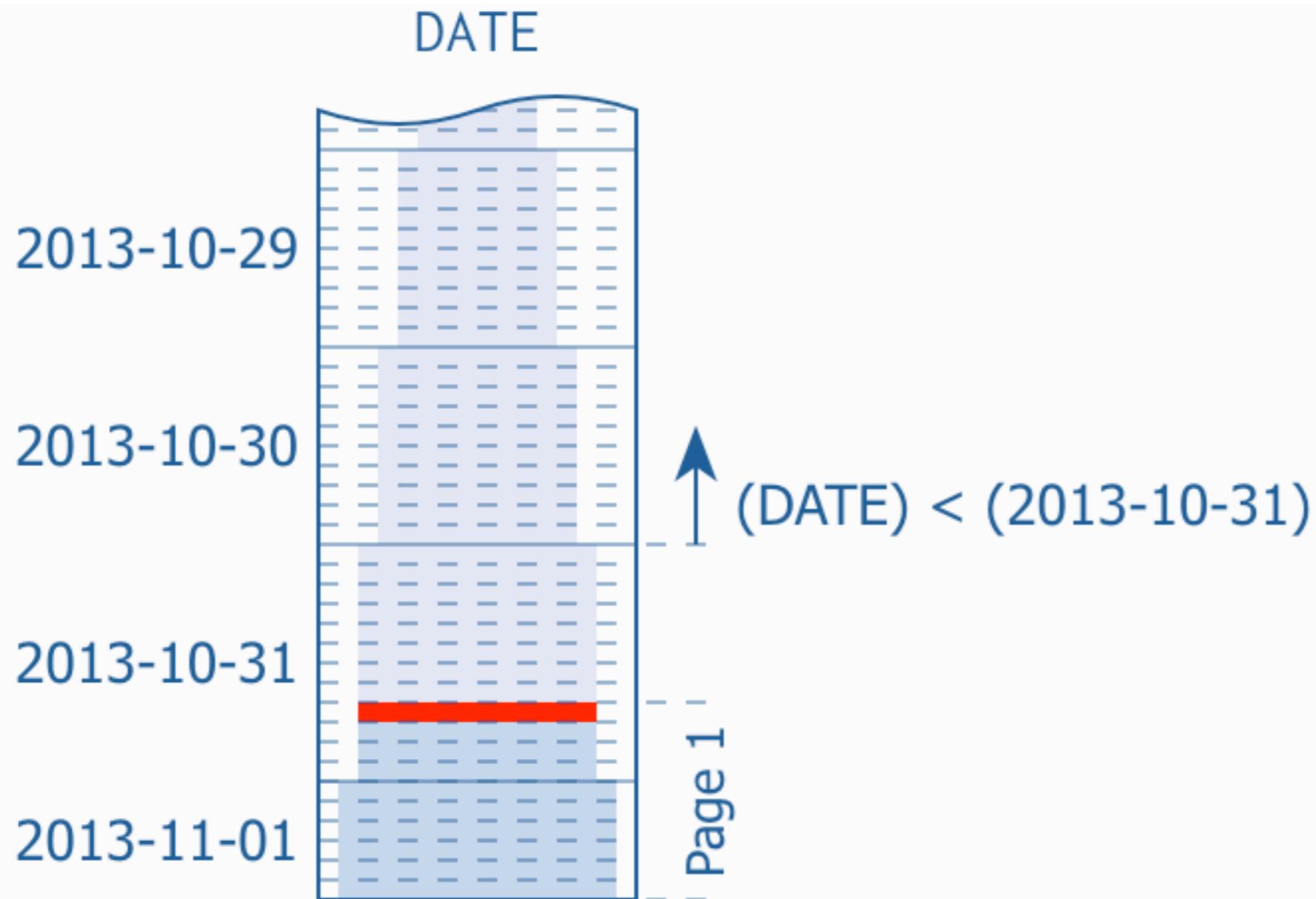
# Wie funktionieren Row-Values?

---



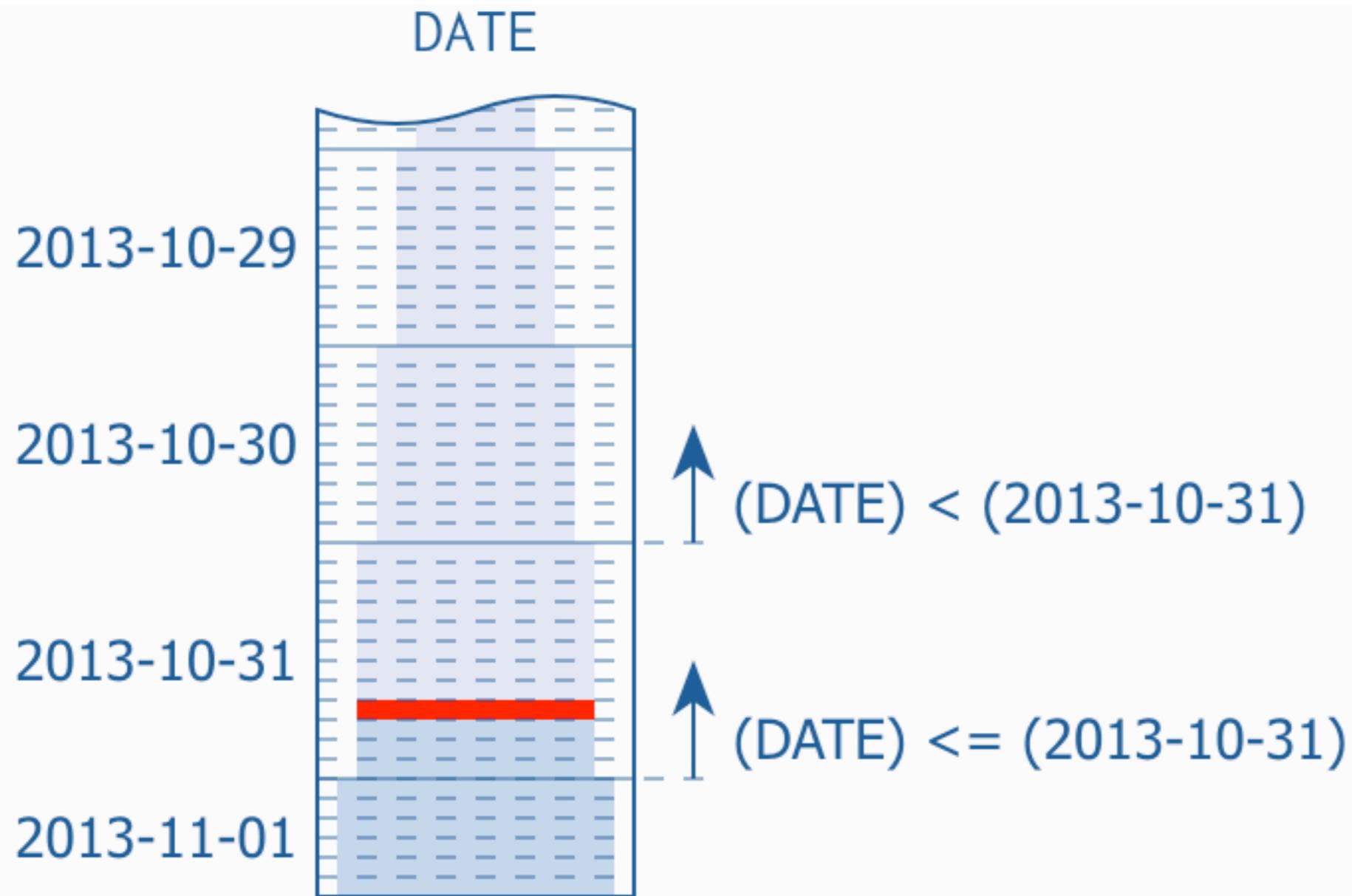
# Wie funktionieren Row-Values?

---



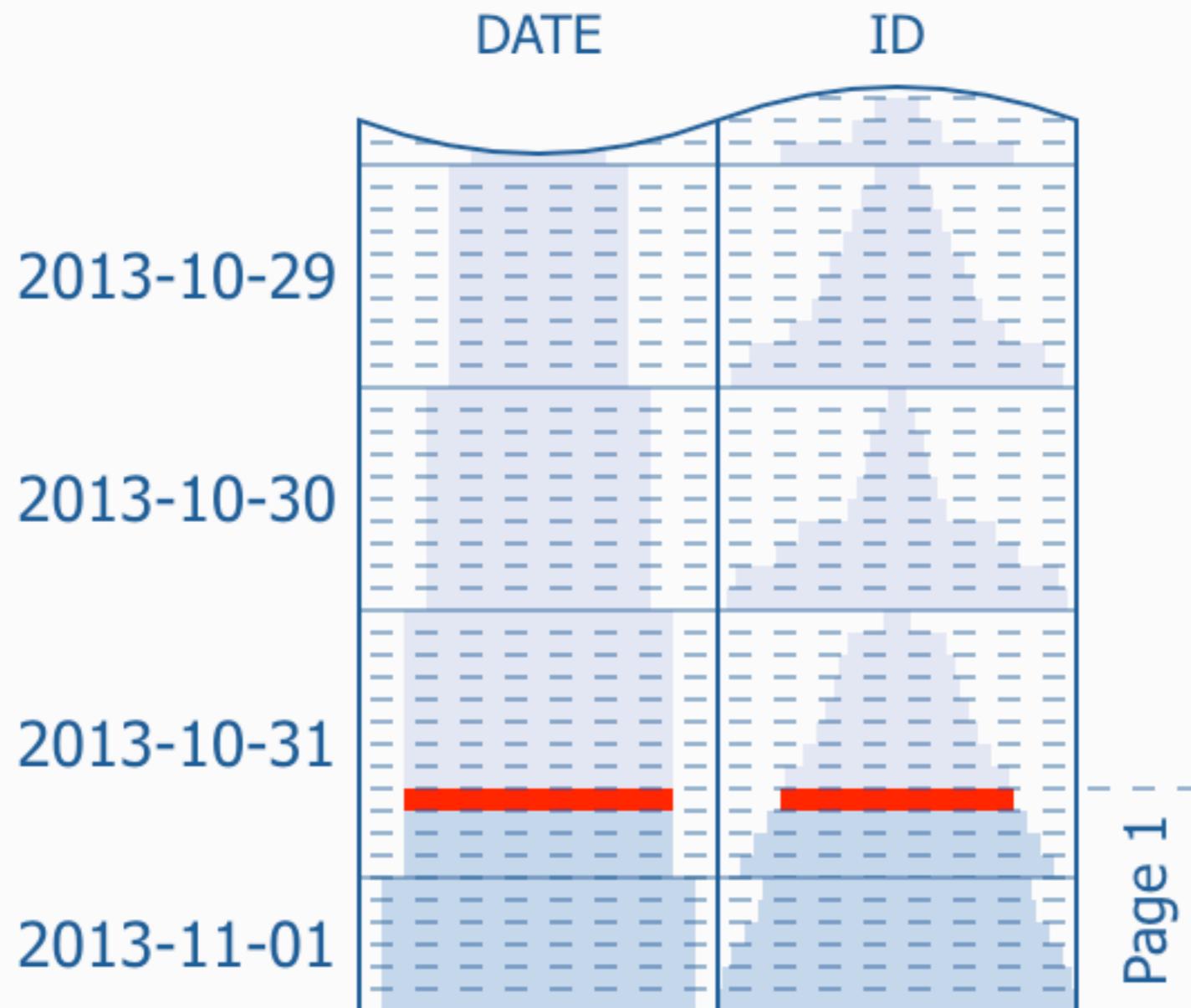
# Wie Funktionieren Row-Values?

---



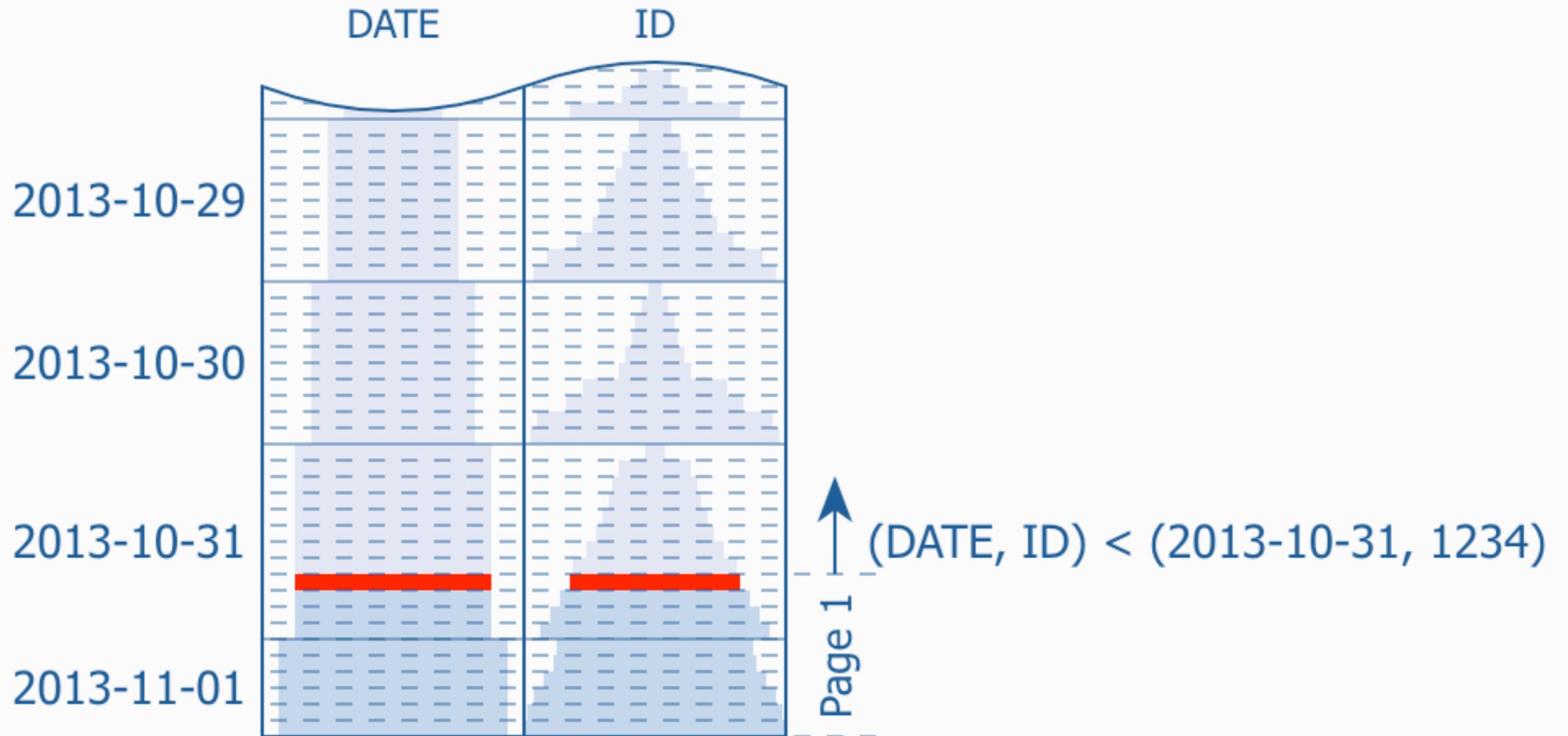
# Wie funktionieren Row-Values?

---



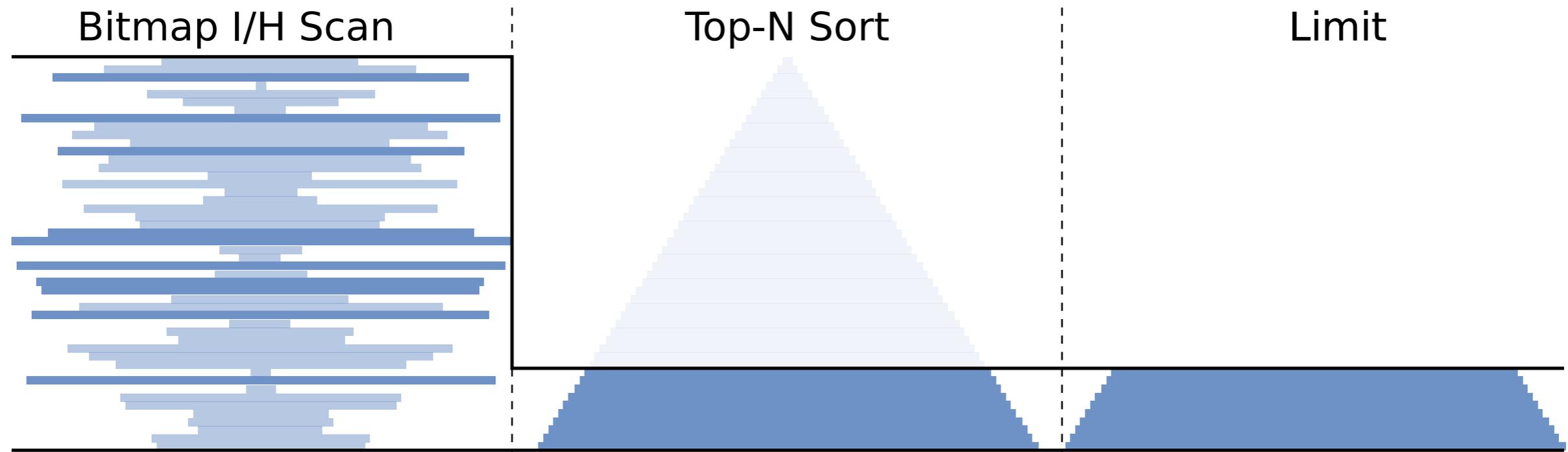
# Wie funktionieren Row-Values?

---



# Seek-Methode ohne Index für order by

---



Limit (**actual rows=10**)

-> Sort (**actual rows=10**)

Sort Method: **top-N heapsort** Memory: **18kB**

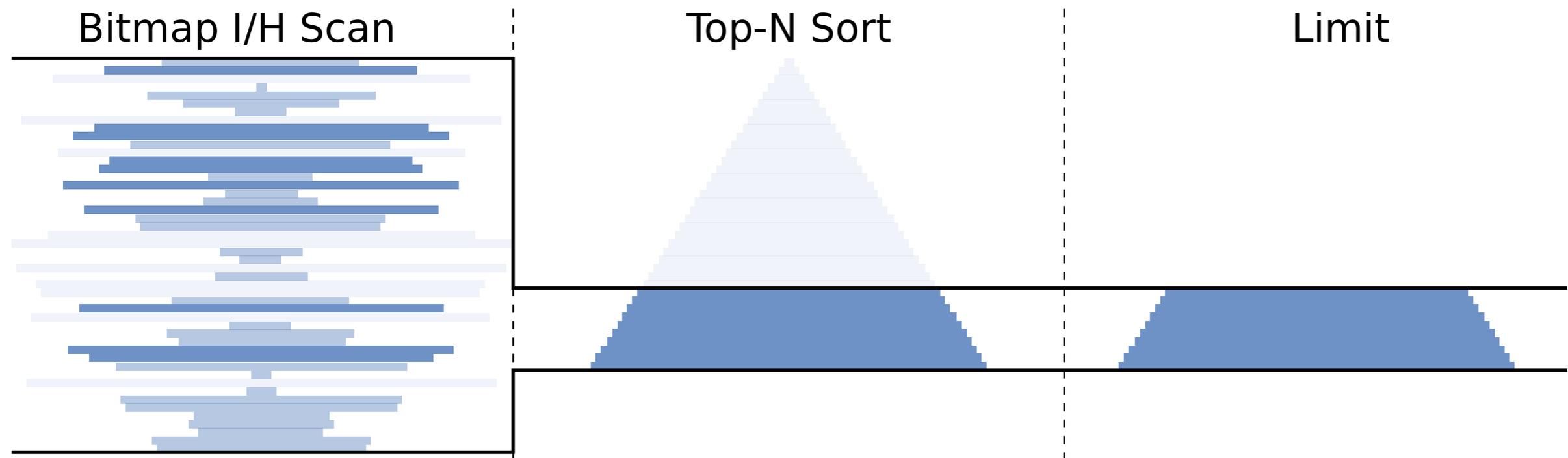
-> Bitmap Heap Scan (**rows=10000**)

Recheck Cond: (topic = 1234)

-> Bitmap Index Scan (**rows=10000**)

Index Cond: (topic = 1234)

# Seek-Methode ohne Index für order by



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=10**)

Sort Method: **top-N heapsort** Memory: **18kB**

-> Bitmap Heap Scan (**actual rows=9990**)

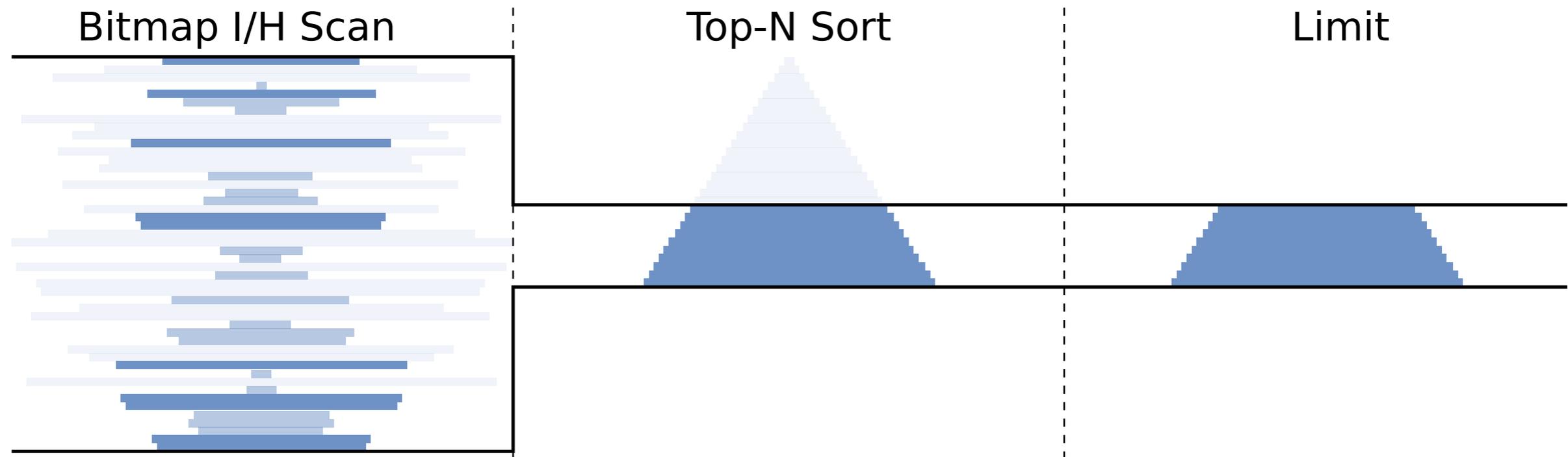
**Rows Removed by Filter: 10** (new in 9.2)

-> Bitmap Index Scan (**actual rows=10000**)

Index Cond: (topic = 1234)

# Seek-Methode ohne Index für order by

---



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=10**)

Sort Method: **top-N heapsort** Memory: **18kB**

-> Bitmap Heap Scan (**actual rows=9980**)

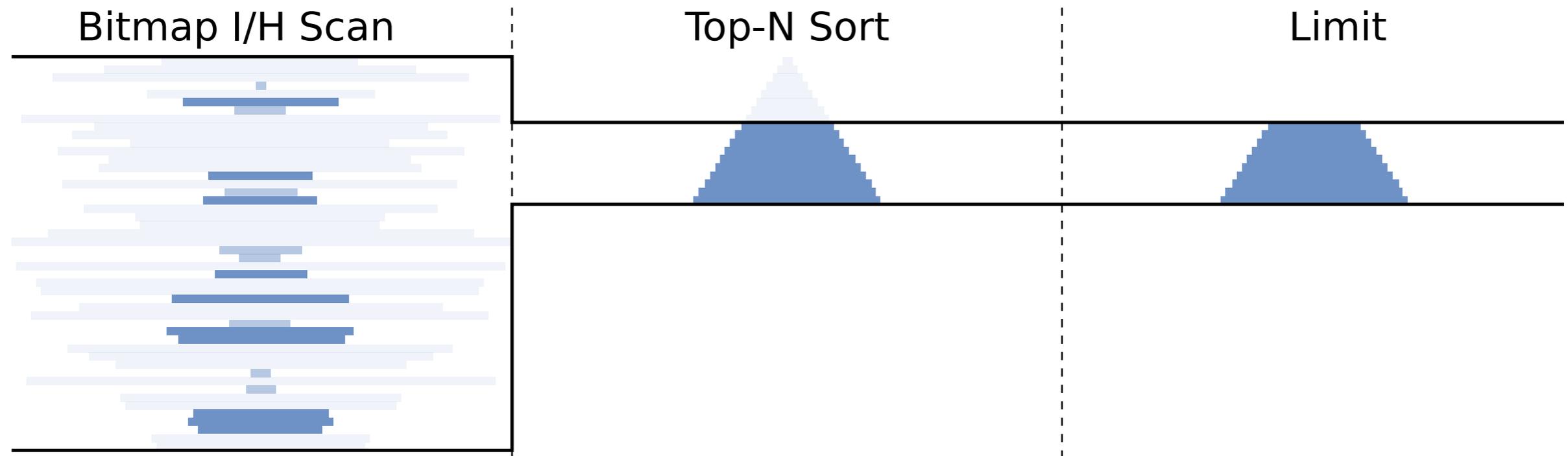
**Rows Removed by Filter: 20** (new in 9.2)

-> Bitmap Index Scan (**actual rows=10000**)

Index Cond: (topic = 1234)

# Seek-Methode ohne Index für order by

---



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=10**)

Sort Method: **top-N heapsort** Memory: **18kB**

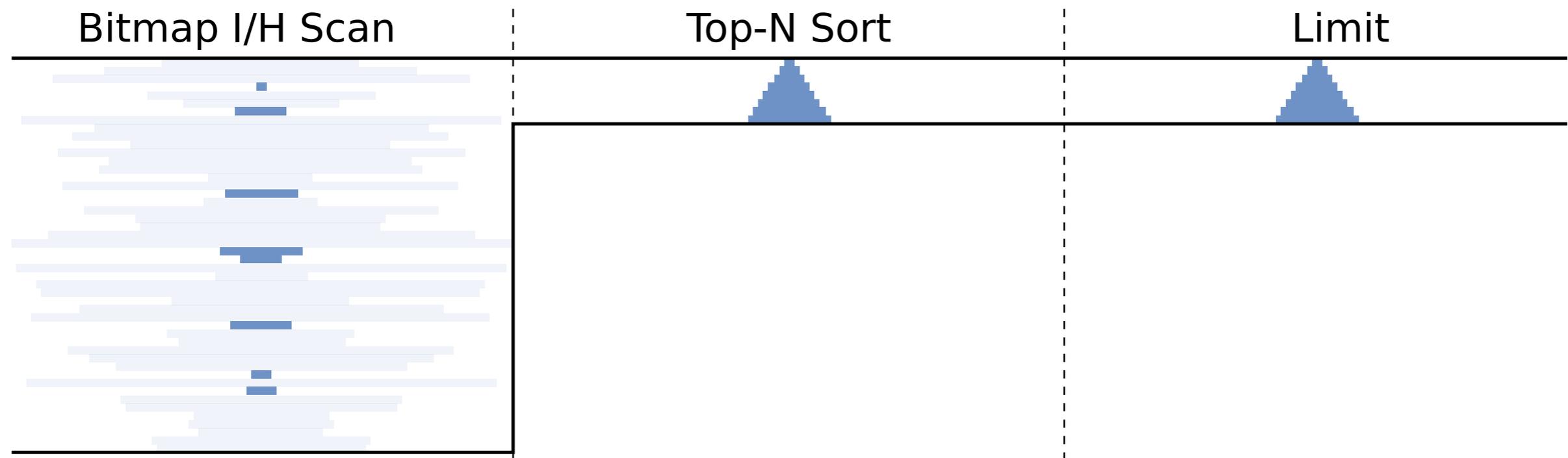
-> Bitmap Heap Scan (**actual rows=9970**)

**Rows Removed by Filter: 30** (new in 9.2)

-> Bitmap Index Scan (**actual rows=10000**)

Index Cond: (topic = 1234)

# Seek-Methode ohne Index für order by



Limit (actual rows=10)

-> Sort (**actual rows=10**)

Sort Method: **top-N heapsort** Memory: **18kB**

-> Bitmap Heap Scan (**actual rows=10**)

**Rows Removed by Filter: 9990** (new in 9.2)

-> Bitmap Index Scan (**actual rows=10000**)

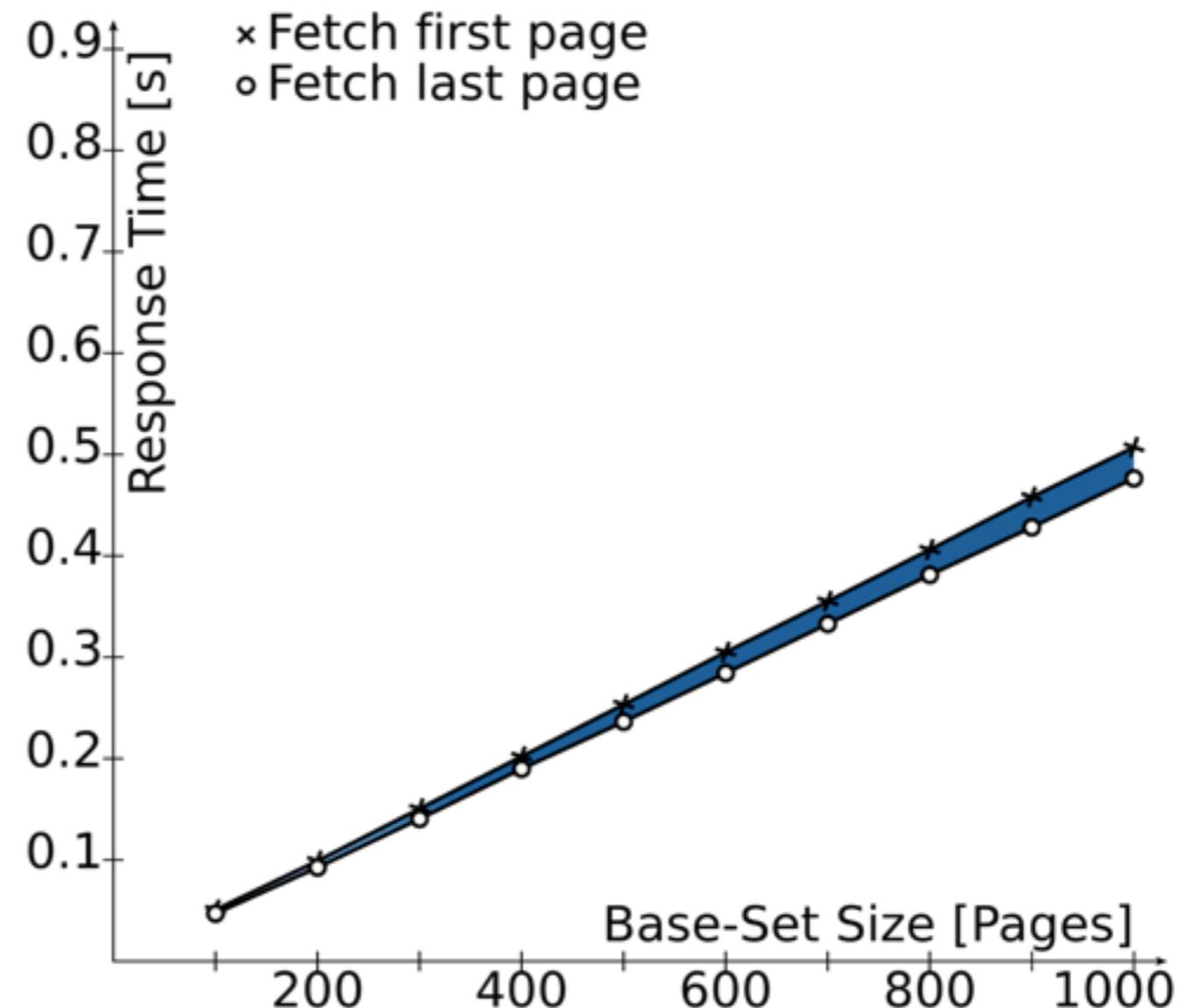
Index Cond: (topic = 1234)

# Seek-Methode ohne Index für order by

---

Muss immer die komplette Basis-Menge laden, das Top-N Sort muss aber nur 10 Zeilen im Speicher halten.

Die Antwortzeit bleibt konstant, auch wenn man ganz nach hinten blättert. Speicherbedarf bleibt auch gering.

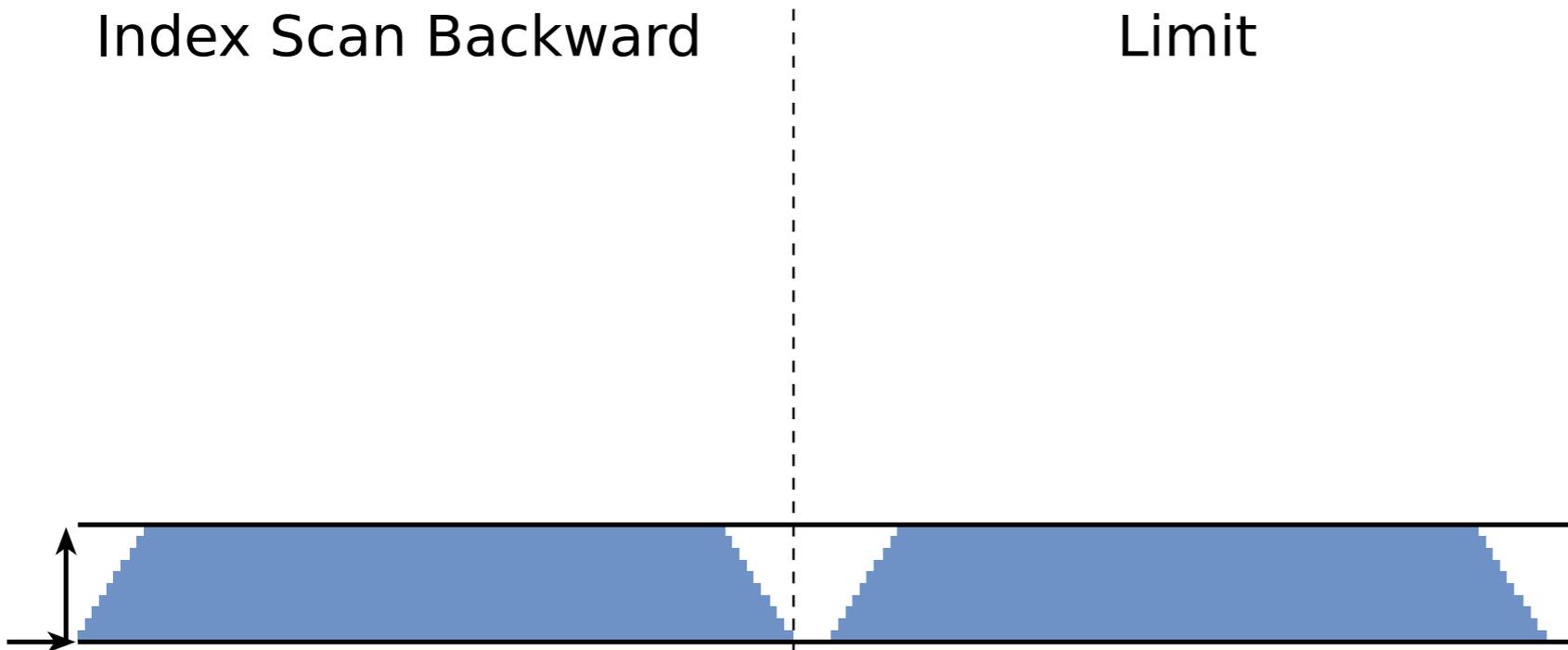


# Seek-Methode mit Index für order by

---

Index Scan Backward

Limit



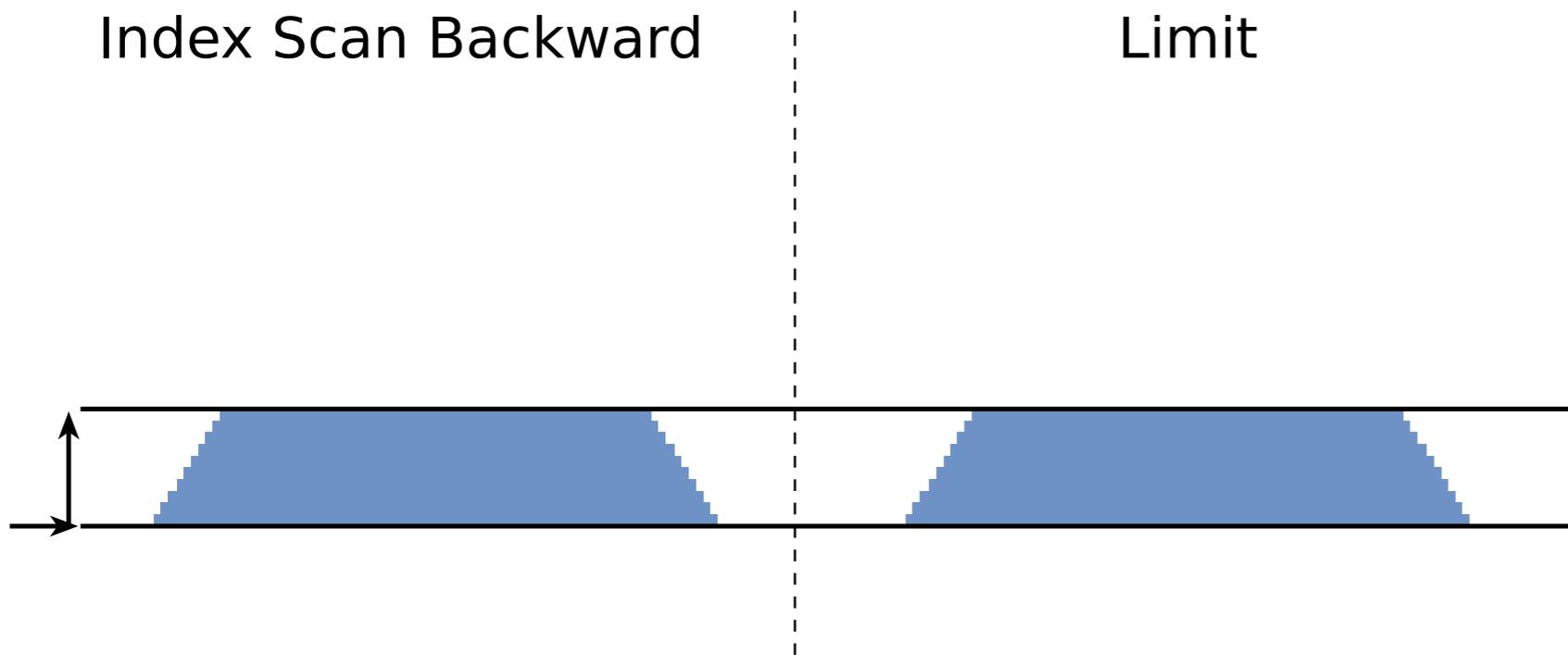
Limit (**actual rows=10**)

-> Index Scan Backward (**actual rows=10**)

Index Cond: (topic = 1234)

# Seek-Methode mit Index für order by

---



Limit (**actual rows=10**)

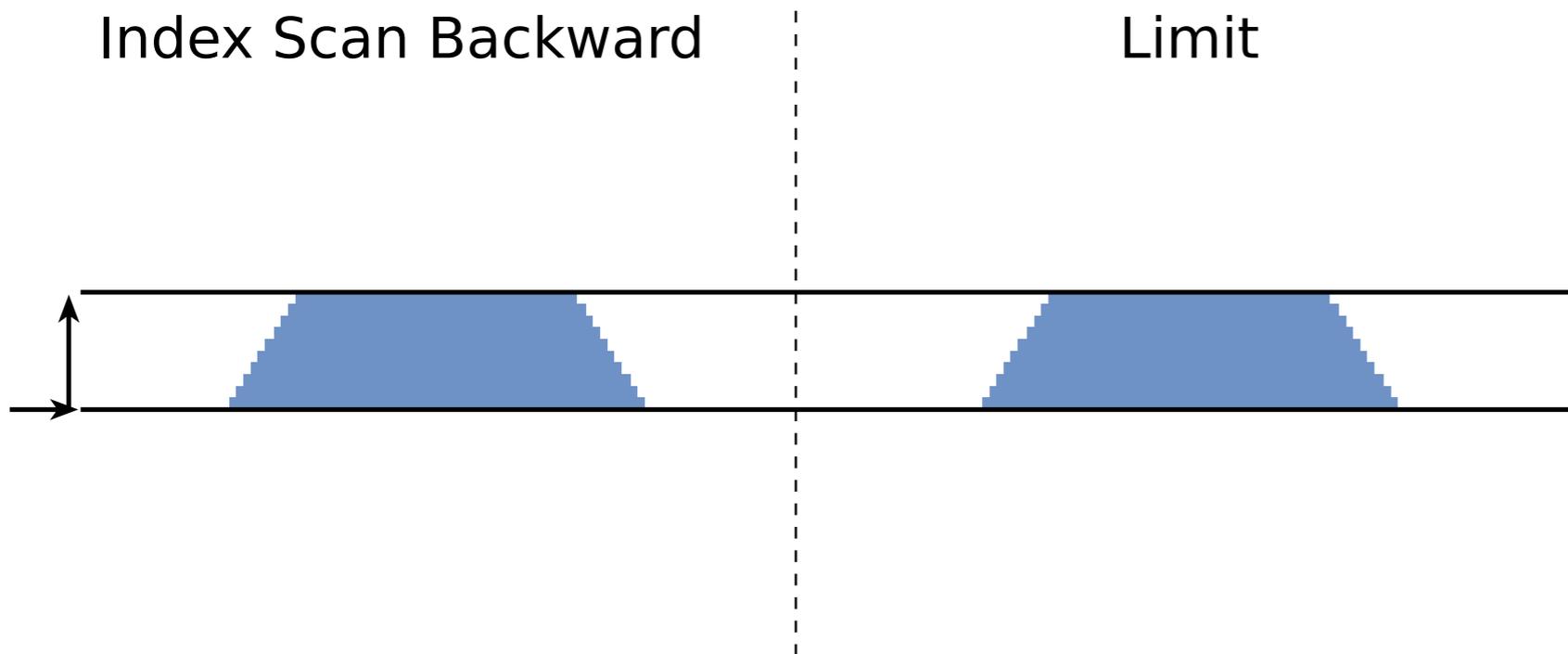
-> Index Scan Backward (**actual rows=10**)

Index Cond: ((topic = 1234)

AND (ROW(dt, id) < ROW('...', 23456)))

# Seek-Methode mit Index für order by

---



Limit (**actual rows=10**)

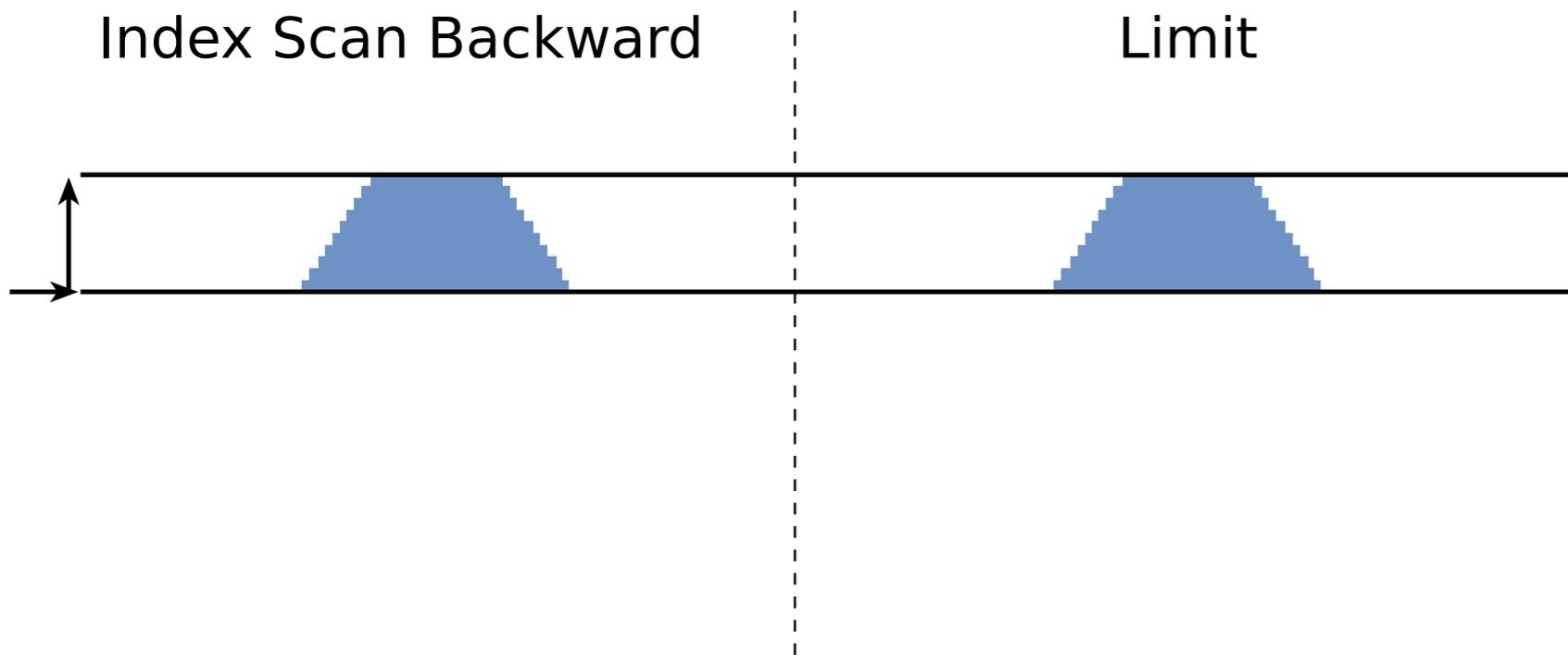
-> Index Scan Backward (**actual rows=10**)

Index Cond: ((topic = 1234)

AND (ROW(dt, id) < ROW('...', 34567)))

# Seek-Methode mit Index für order by

---



Limit (**actual rows=10**)

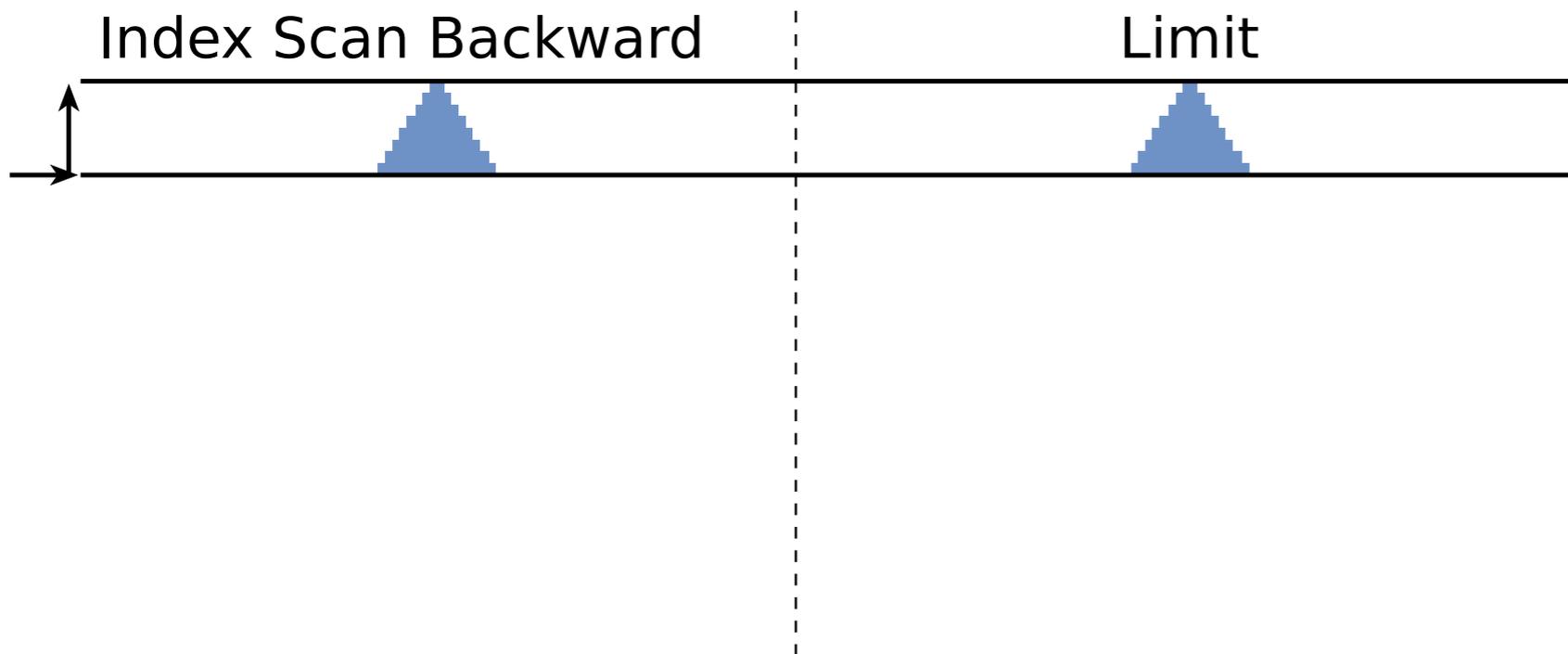
-> Index Scan Backward (**actual rows=10**)

Index Cond: ((topic = 1234)

AND (ROW(dt, id) < ROW('...', 45678)))

# Seek-Methode mit Index für order by

---



Limit (**actual rows=10**)

-> Index Scan Backward (**actual rows=10**)

Index Cond: ((topic = 1234)

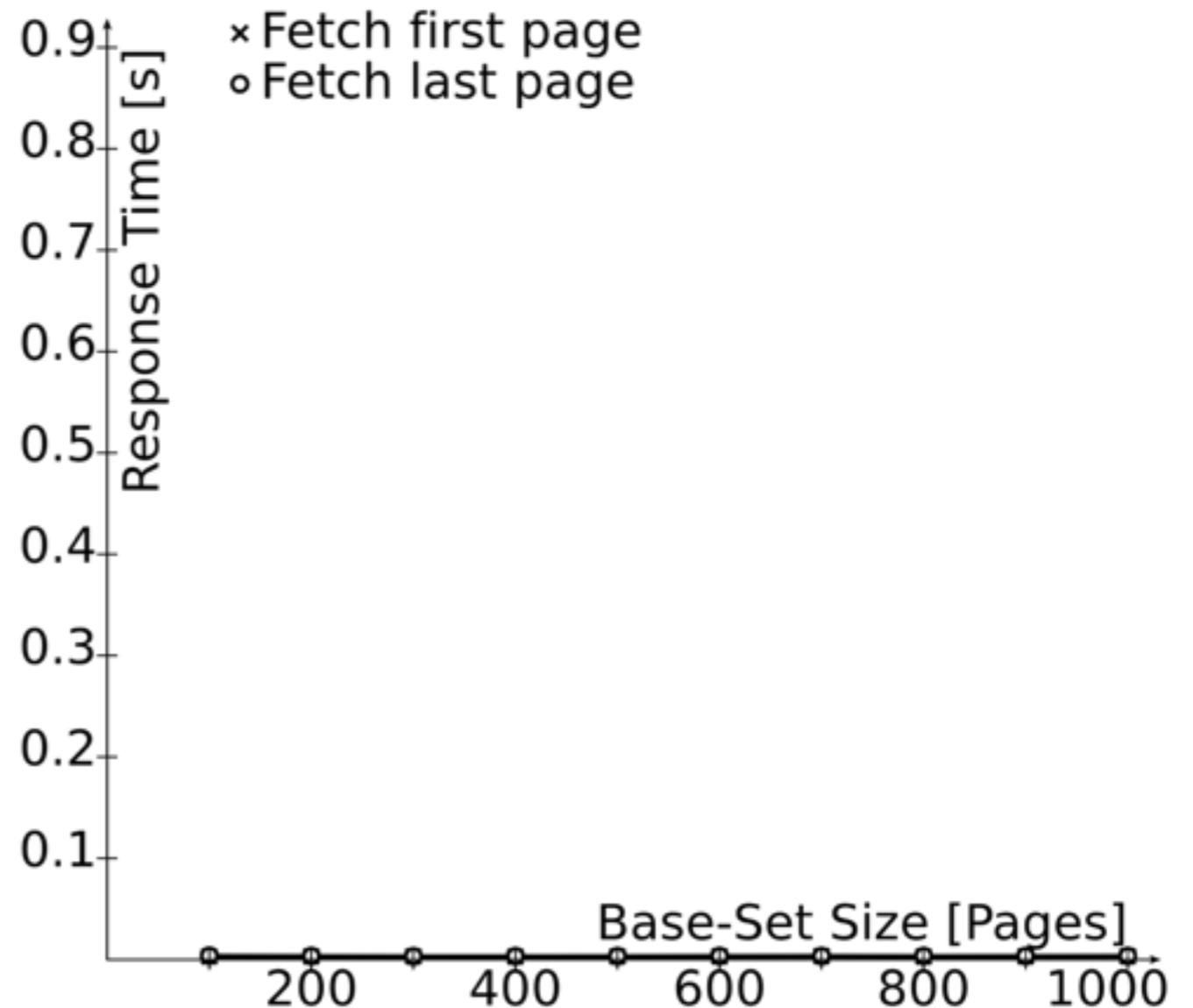
AND (ROW(dt, id) < ROW('...', 56789)))

# Seek-Methode mit Index für order by

---

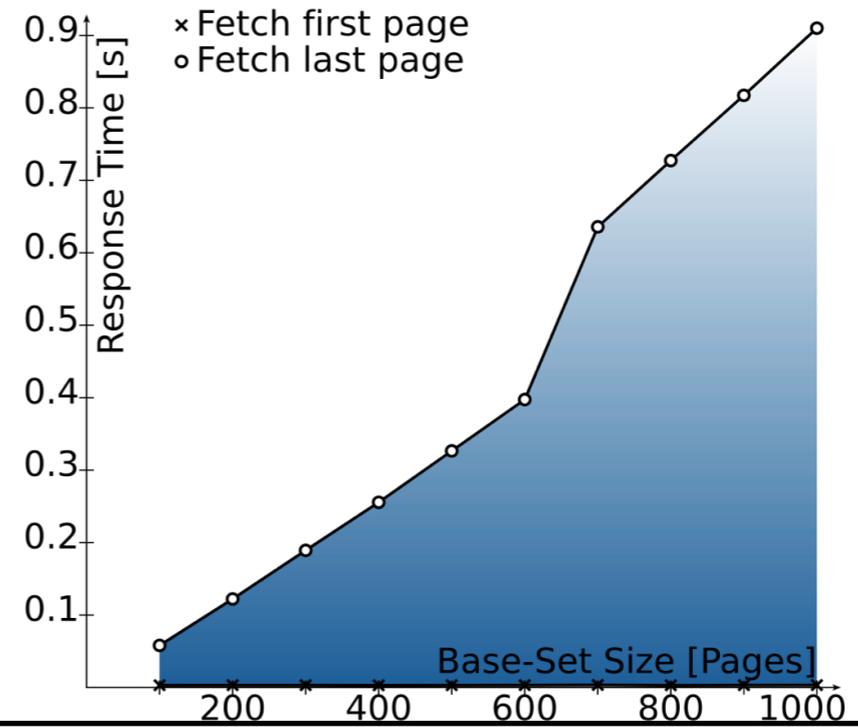
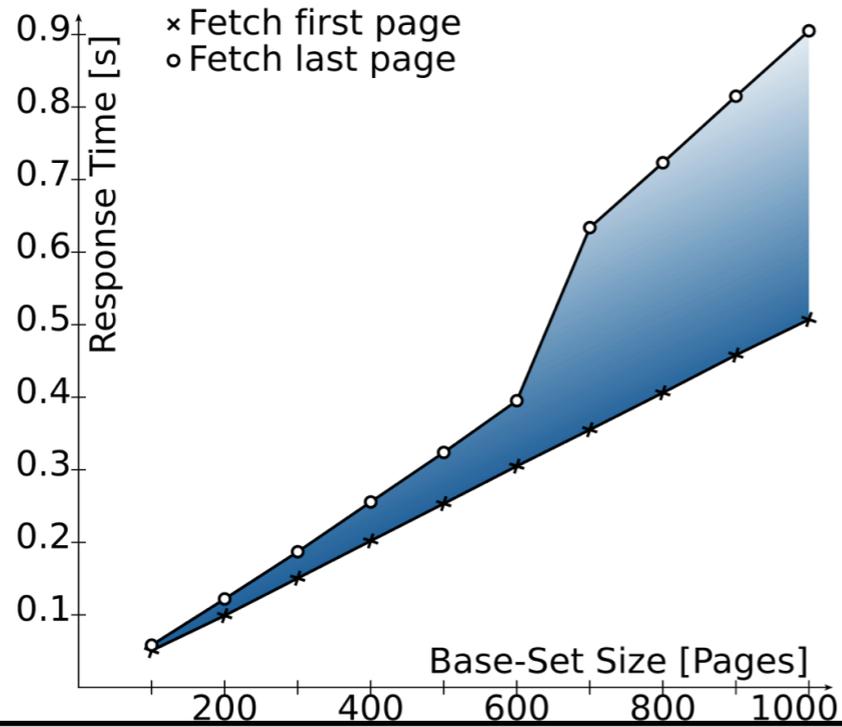
Weiter nach hinten blättern wird nicht langsamer.

Weder die Größe der Basis-Menge<sup>(\*)</sup> noch die Seitennummer beeinflusst die Geschwindigkeit.

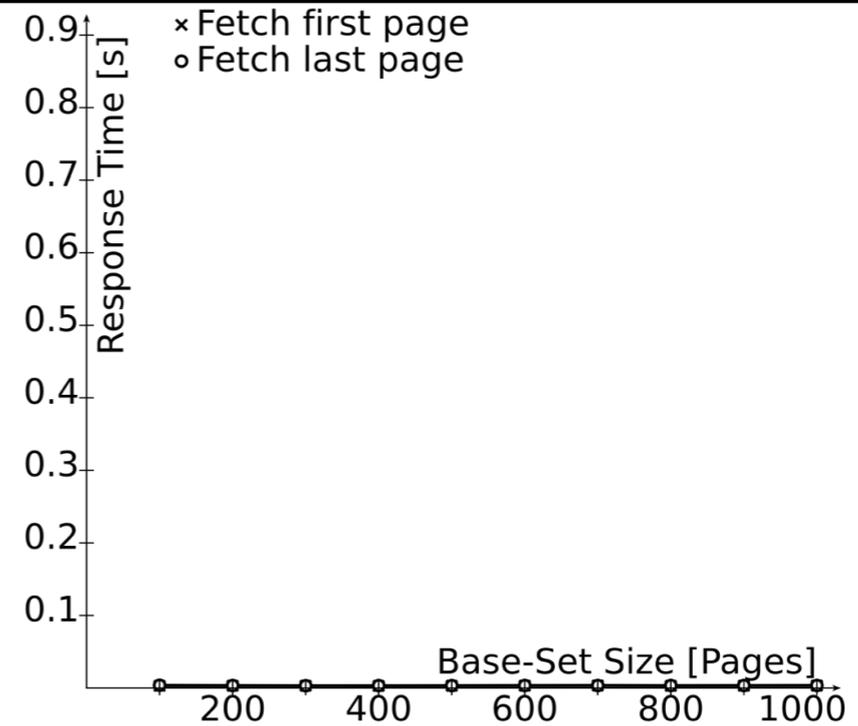
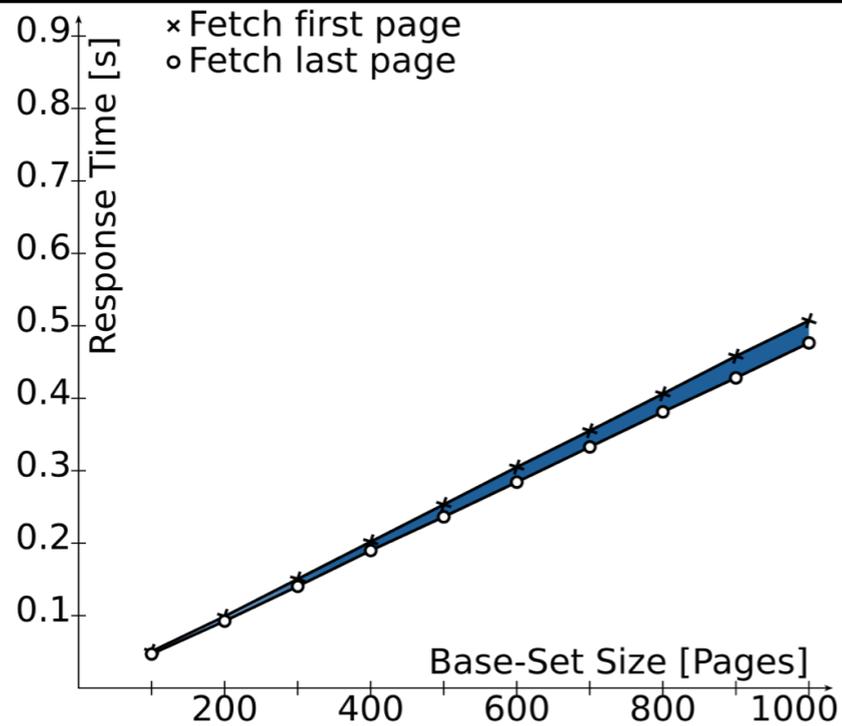


# Vergleich

Offset



Seek



Ohne Index für order by

Mit Index für order by

# Zu gut um wahr zu sein?

---

Die Seek-Methode hat einige Einschränkungen:

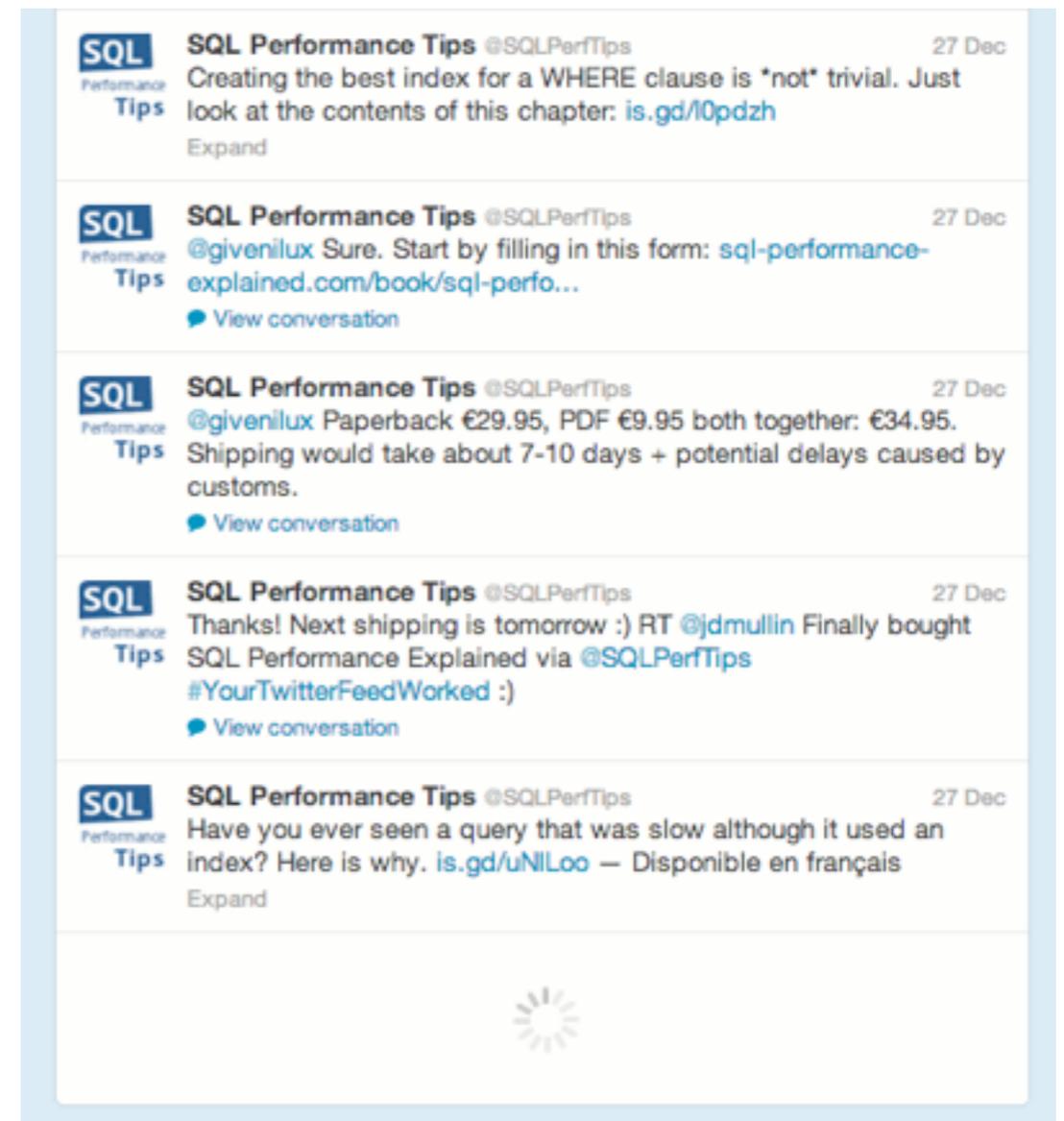
- ▶ Keine direkte Navigation zu beliebigen Seiten
  - ▶ Weil man die Werte der vorherigen Seite benötigt
- ▶ Richtungswechsel ist möglich, aber umständlich
  - ▶ man muss das `order by` und die RV-Bedingungen umdrehen
- ▶ Am besten mit guten Row-Values Support
  - ▶ Es geht auch ohne, aber weniger elegant und performant
  - ▶ Framework support?
    - ▶ jOOQ 3.3 ist das erste ORM mit nativem Support der Seek-Methode

# Passt gut zum “Unendlichen Listen”

---

Bei einer “unendlichen” Liste muss man nicht...

- ▶ zu beliebigen Seiten springen
  - ▶ dafür gibt es keine Knöpfe
- ▶ die Richtung wechseln
  - ▶ vorherige Seiten sind noch im Browser
- ▶ Trefferzahl zeigen
  - ▶ Wenn man es doch muss, hat man ohnehin ein Problem!



# Passt auch gut zu PostgreSQL

## Row Values Support-Matrix

	MySQL	Oracle	PostgreSQL	SQLite	SQL Server
Supported in where clause	✓	✓	✓	✗	✗
Ranges supported (<, >)	✓	✗	✓	✗	✗
Optimal index usage	✗	✓	✓	✗	✗

## order by Support-Matrix

	MySQL	Oracle	PostgreSQL	SQL Server
Read index backwards	✓	✓	✓	✓
Order by ASC/DESC	✓	✓	✓	✓
Index ASC/DESC	✗	✓	✓	✓
Order by NULLS FIRST/LAST	✗	✓	✓	✗
Default NULLS order	First	Last	Last	First
Index NULLS FIRST/LAST	✗	✗	✓	✗

# Passt auch gut zu PostgreSQL

## Row Values Support-Matrix

	MySQL	Oracle	PostgreSQL	SQLite	SQL Server
Supported in where clause	✓	✓	✓	✗	✗
Ranges supported (<, >)	✓	✗	✓	✗	✗
Optimal index usage	✗	✓	✓	✗	✗

↑  
Popular

↑  
Advanced

## order by Support-Matrix

	MySQL	Oracle	PostgreSQL	SQL Server
Read index backwards	✓	✓	✓	✓
Order by ASC/DESC	✓	✓	✓	✓
Index ASC/DESC	✗	✓	✓	✓
Order by NULLS FIRST/LAST	✗	✓	✓	✗
Default NULLS order	First	Last	Last	First
Index NULLS FIRST/LAST	✗	✗	✓	✗

↑  
Popular

↑  
Advanced

# Über Markus Winand

---

Ich tune Entwickler auf  
SQL-Performance

Training & co:  
[winand.at](http://winand.at)

Geeky blog:  
[use-the-index-luke.com](http://use-the-index-luke.com)

Mein Buch:  
SQL Performance Explained

